

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *CARICACAN AND TEAM*
WEDDING ORGANIZER BERBASIS WEBSITE**



DISUSUN OLEH :

GIEZKA VEBY AGUSTIN

DBC 115 036

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PALANGKA RAYA

2020

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *CARICACAN AND TEAM*
WEDDING ORGANIZER BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Strata - I
pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya

OLEH :

GIEZKA VEBY AGUSTIN

NIM. DBC 115 036

Disetujui untuk diajukan dalam Ujian Skripsi

Pembimbing I



Licantik, S.Kom., M.Kom
NIP. 19760509 200812 2 001

Pembimbing II



Enny Dwi Oktaviyani, ST., M.Kom
NIP. 19811003 200604 2 001

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA
2020**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *CARICACAN AND TEAM WEDDING*
ORGANIZER BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata-1 pada Jurusan Teknik
Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya

Oleh

GIEZKA VEBY AGUSTIN

DBC 115 036

Telah dipertahankan didepan tim penguji, pada :

Hari/Tanggal : Jum'at, 07 Februari 2020

Waktu : 10.15-11.45 WIB

- | | | |
|--|-------|-----------|
| 1. PUTU BAGUS A.A.P, S.T.,M.Kom NIP. 19891022 201504 1 001 | | (Ketua) |
| 2. LICANTIK., S.Kom., M.Kom NIP. 19760509 200812 2 001 | | (Anggota) |
| 3. ENNY DWI OKTAVIYANI, S.T.,M.Kom NIP. 19811003 200604 2 001 | | (Anggota) |
| 4. SHERLY CHRISTINA, S.Kom.,M.Kom NIP. 19810929 200604 2 001 | | (Anggota) |
| 5. NOVA NOOR KAMALA SARI, S.T.,M.Kom NIP. 19890407 201504 2 004 | | (Anggota) |

Mengetahui :

Fakultas Teknik
Universitas Palangka Raya
Ketua Jurusan



Ir. WALUYO NESWANTORO, M.T.
NIP. 19631119 199302 1 001

Jurusan / Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya
Ketua Jurusan,



ABERTUN SAGIT SAHAY, S.T., M.Eng
NIP. 19751212 200312 1 002

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan sebenar - benarnya bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, serta tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam Skripsi ini dan disebutkan dalam Tinjauan Pustaka.

Palangka Raya, Februari 2020


GIEZKA VEBY AGUSTIN
DBC 115 036

RIWAYAT PENYUSUN

Data Diri

Nama : GIEZKA VEBY AGUSTIN
NIM : DBC 115 036
Fakultas : Teknik
Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata 1 (S-1)
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat, Tanggal Lahir : Palangka Raya, 31 Agustus 1997
Agama : Kristen Protestan
Status dalam Keluarga : Anak Kandung
Anak ke - : 1 (Satu)
Alamat : Jl. Temanggung Tilung III No.64
No. Telpon/HP : +6285751800000



Data Orang Tua

Nama Ayah : Andreas Nakalelo, SE
Pekerjaan Ayah : Sopir Dekan Fakultas Kedokteran UPR
Nama Ibu : Yessy Gustina
Pekerjaan Ibu : Ibu Rumah Tangga
Alamat Orang Tua : Jl. Temanggung Tilung III No.64
No. Telpon/HP : +6282153717117

Riwayat Pendidikan *)

SD : SDN Guntung Payung 5 Banjarbaru(Tahun Lulus 2009)
SMP : SMPN 6 Palangka Raya (Tahun Lulus 2012)
SMA : SMAN 2 Palangka Raya (Tahun Lulus 2015)

Palangka Raya, Februari 2020

Giezka Veby Agustin
DBC 115 036

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, terimakasih untuk berkat dan kasih karunia-Nya yang selalu baru setiap hari. Limpahan kasih dan sayang-Nya telah memberikanku kekuatan dan membekali saya dengan ilmu. Atas karunia serta kemudahan yang Tuhan Yesus berikan akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya skripsi ini bisa selesai diwaktu yang tepat.

Dengan segenap rasa cinta dan kasih, saya persembahkan karya ini untuk orang-orang terkasih dan berharga dihidup saya :

1. Tuhan Yesus Kristus yang sudah melindungi dan menyertai saya dalam setiap nafas kehidupan. Puji Syukur hanya bagi Mu Tuhan
2. Ayah dan Ibu, Andreas Nakalelo dan Yessy Gustina. Terimakasih atas doa, semangat, motivasi, pengorbanan, nasehat serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini.
3. Kedua adik saya yang tersayang Qesia Andrea dan Shalom Elena Gracia, yang selalu iember semangat sehingga menambah warna dalam hidup saya.
4. Seluruh keluarga besar saya kakek, nenek, tante, om, dan sepupu-sepupu saya yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, terimakasih untuk doa, nasehat, masukan dan semangatnya selama ini.
5. Sahabat-sahabat saya semasa kuliah, Efi, Adjeng, Monica, Winny, Marta, Oca, Muslim, Egy, Dede, Adit, dan Wayan serta teman-teman lainnya yang sudah memberikan semangat dan motivasi dalam mengerjakan skripsi ini.
6. Ibu Licantik., S.Kom., M.Kom dan Ibu Enny D. Oktaviyani, ST.,M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi, terima kasih banyak, karena saya atas bantuan, nasehat dan bimbingan selama pengerjaan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, atas segala kasih karunia, berkat, dan pertolonganNya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar Sarjana Teknik pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya. Skripsi ini berjudul “Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website”. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua saya yang telah membesarkan dan mendidik dengan penuh kasih, memberikan dukungan, bimbingan, dan kasih sayang yang tiada henti.
2. Ibu Licantik., S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Enny D. Oktaviyani, ST.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing II saya yang telah memberikan bimbingan dan motivasi hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
3. Bapak Putu Bagus A.A.P, S.T.,M.Kom, Ibu Sherly Christina, S.Kom.,M.Kom, dan Ibu Nova Noor Kamala Sari, ST.,M.Kom selaku Dosen Penguji yang telah memberikan berbagai macam saran dan kritik yang membangun serta beberapa masukan kepada penulis.
4. Keluarga dan saudara-saudara saya, yang selalu memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. *Caricacan and Team Wedding Organizer* yang merupakan studi kasus pada skripsi ini. Terimakasih atas izin yang telah diberikan untuk melakukan penelitian dan bantuan lainnya.

Penulis juga menyadari bahwa dengan segala keterbatasan laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palangka Raya, Februari 2020

Giezka Veby Agustin

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *CARICACAN AND TEAM WEDDING ORGANIZER* BERBASIS WEBSITE

**GIEZKA VEBY AGUSTIN
(DBC 115 036)**

Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya
Kampus Tunjung Nyaho Jalan Yos Sudarso, Palangka Raya 73112
Email: giezkagustin@mhs.ti.upr.ac.id

ABSTRAK

Caricacan and Team Wedding Organizer merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang penyelenggaraan berbagai acara termasuk pernikahan. Pengelolaan data merupakan salah satu kegiatan operasional perusahaan yang harus diperhatikan demi membantu lancarnya kegiatan yang ada pada perusahaan tersebut. *Caricacan and Team Wedding Organizer* pada saat ini belum memiliki sebuah sistem untuk melakukan pengelolaan data tersebut termasuk data pemesanan, cara yang dilakukan adalah manual. Dengan sistem yang masih manual tersebut masih banyak kekurangan dan kesalahan yang terjadi dalam pengelolaan data tersebut. Dengan berbagai permasalahan tersebut, maka penulis mengambil judul “Sistem Informasi Manajemen *Caricacan And Team Wedding Organizer* Berbasis Website”. Sistem ini dibangun bertujuan agar *Caricacan and Team* memiliki sebuah sistem untuk melakukan pengelolaan data, sebagai media promosi dan pemberian informasi.

Perancangan dan pembangunan sistem ini, menggunakan sebuah metodologi pengembangan perangkat lunak yaitu *Waterfall* menurut Ian Sommerville tahun 2011. Pada metodologi ini terdapat beberapa tahapan yang dilakukan, yaitu analisis kebutuhan dan pendefinisian yang dilakukan dengan pembuatan proses bisnis dan *Flowchart*, desain sistem yang dilakukan dengan pembuatan DFD (*Data Flow Diagram*) dan perancangan basis data, desain *user interface*, dan implementasi dan pengujian unit. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, Javascript dan basis data mysql. Untuk menguji sistem yang telah dibangun ini digunakan *blackbox* dengan memeriksa setiap fitur dan fungsi sistem. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem yang dibangun ini, pelanggan memiliki sebuah sistem untuk melakukan pemesanan dan memperoleh informasi. Selain itu, *Caricacan and Team Wedding Organizer* dapat menjadikan sistem ini sebagai media pengelolaan data perusahaan seperti data pemesanan, acara, dan pelanggan.

Kata kunci : *Wedding Organizer, Website, Metodologi Waterfall, Sistem Informasi Manajemen.*

WEB-BASED MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM FOR CARICACAN AND TEAM WEDDING ORGANIZER

**GIEZKA VEBY AGUSTIN
(DBC 115 036)**

Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas PalangkaRaya
Kampus Tunjung Nyaho Jalan Yos Sudarso, Palangka Raya73112
Email:giezkagustin@mhs.ti.upr.ac.id

ABSTRACT

Caricacan and Team Wedding Organizer is a company engaged in organizing various events including weddings. Data management is one of the company's operational activities that must be considered to help smooth the activities that exist in the company. *Caricacan and the Wedding Organizer Team* currently do not have a system to manage the data, including ordering data, the method used is manual. With this manual system, there are still many shortcomings and errors that occur in the management of the data. With these various problems, the authors take the title "Web-Based Management Information System For *Caricacan and Team Wedding Organizer*". This system was built aiming that *Caricacan and Team* have a system for managing data, as media for promotion and information provision.

In the design and construction of this system, a software development methodology is used, namely Waterfall according to Ian Sommerville in 2011. In this methodology there are several stages carried out, namely the analysis of needs and definitions carried out by making business processes and flowcharts, system design carried out by making DFD (*Data Flow Diagrams*) and database design, user interface design, and implementation and unit testing. This system was built using the programming languages PHP, CSS, Javascript and mysql database. To test this system, a blackbox is used by checking each system's features and functions. From the test results it can be concluded that with this system built, customers have a system to place orders and obtain information. In addition, *Caricacan and Team Wedding Organizer* can make this system as a medium for managing corporate data such as booking, event and customer data.

Keywords : Wedding Organizer, Website, Waterfall Methodology, Management Information Systems.

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | |
| HALAMAN PERSETUJUAN | |
| HALAMAN PENGESAHAN | |
| HALAMAN PERNYATAAN | |
| RIWAYAT PENYUSUN | |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | |
| KATA PENGANTAR | i |
| ABSTRAK | ii |
| ABSTRACT | iii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR TABEL | vi |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 8 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 9 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 9 |
| 1.7 Jadwal Kegiatan | 11 |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1.Tinjauan Pustaka | 12 |
| 2.2.Sistem Informasi Manajemen..... | 14 |
| 2.2.1. Pengertian Sistem | 14 |
| 2.2.2. Pengertian Informasi..... | 16 |
| 2.3. Pengertian Manajemen | 16 |
| 2.3.1. Pengertian Sistem Informasi Manajemen..... | 17 |
| 2.4. <i>Caricacan and Team Wedding Organizer</i> | 18 |
| 2.5. Website..... | 18 |

| | |
|---|-----|
| 2.5.1. Manfaat Website..... | 19 |
| 2.6. Bahasa Pemrograman Pada Web..... | 19 |
| 2.7. Basis Data..... | 21 |
| 2.8. MySQL..... | 22 |
| 2.9. XAMPP | 22 |
| 2.10. Analisis Sistem..... | 23 |
| 2.10.1. Proses Bisnis | 23 |
| 2.10.2. <i>Flowchart</i> | 23 |
| 2.10.3. DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) | 25 |
| 2.10.4. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..... | 26 |
| 2.11. Metode Pengembangan Perangkat Lunak..... | 29 |
| 2.12. Metode Pengujian Perangkat Lunak (<i>Blackbox</i>)..... | 30 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | |
| 3.1. Analisis dan Definisi Sistem..... | 33 |
| 3.2. Desain Sistem | 45 |
| 3.3. Desain <i>User Interface</i> | 69 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| 4.1. Tahap Implementasi | 89 |
| 4.1.1. Implementasi pada website admin..... | 89 |
| 4.1.2. Implementasi pada website pengunjung..... | 108 |
| 4.1.3. Implementasi pada website pelanggan | 113 |
| 4.2. Pengujian Sistem | 122 |
| 4.2.1. Pengujian Sistem Admin | 122 |
| 4.2.2. Pengujian Sistem Pengunjung dan Pelanggan..... | 135 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | |
| 5.1. Kesimpulan..... | 144 |
| 5.2. Saran | 145 |
| DAFTAR PUSTAKA | |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----|
| Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan | 11 |
| Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i> | 24 |
| Tabel 2.2 Komponen-Komponen <i>Data Flow Diagram</i> | 25 |
| Tabel 3.1 Tabel <i>admin</i> | 57 |
| Tabel 3.2 Tabel <i>tentang</i> | 58 |
| Tabel 3.3 Tabel <i>inspirasi</i> | 58 |
| Tabel 3.4 Tabel <i>layanan</i> | 59 |
| Tabel 3.5 Tabel <i>vendor</i> | 59 |
| Tabel 3.6 Tabel <i>detail_vendor</i> | 59 |
| Tabel 3.7 Tabel <i>alur_pemesanan</i> | 60 |
| Tabel 3.8 Tabel <i>pelanggan</i> | 60 |
| Tabel 3.9 Tabel <i>gedung</i> | 61 |
| Tabel 3.10 Tabel <i>paket</i> | 61 |
| Tabel 3.11 Tabel <i>pemesanan</i> | 62 |
| Tabel 3.12 Tabel <i>pembayaran</i> | 62 |
| Tabel 3.13 Tabel <i>jadwal_acara</i> | 63 |
| Tabel 3.14 Tabel <i>jadwal_pertemuan</i> | 63 |
| Tabel 3.15 Tabel <i>perlengkapan</i> | 64 |
| Tabel 3.16 Tabel <i>perlengkapan_paket</i> | 64 |
| Tabel 3.17 Tabel <i>detail_layananpaket</i> | 64 |
| Tabel 3.18 Tabel <i>pesan_pelanggan</i> | 65 |
| Tabel 3.19 Tabel <i>balas_pesan</i> | 65 |
| Tabel 3.20 Tabel <i>review</i> | 66 |
| Tabel 3.21 Tabel <i> pemasukan</i> | 66 |
| Tabel 3.22 Tabel <i>pengeluaran</i> | 66 |
| Tabel 3.23 Tabel <i>tambahan_perlengkapan</i> | 67 |
| Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Blackbox</i> Proses Login Admin..... | 122 |
| Tabel 4.2 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Admin..... | 123 |
| Tabel 4.3 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Admin..... | 124 |

| | |
|--|-----|
| Tabel 4.4 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Lihat Pelanggan..... | 125 |
| Tabel 4.5 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Pemesanan | 125 |
| Tabel 4.6 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Pembayaran | 126 |
| Tabel 4.7 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Pesan..... | 127 |
| Tabel 4.8 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Review | 127 |
| Tabel 4.9 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Lihat Jadwal Acara..... | 127 |
| Tabel 4.10 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Lihat Jadwal Pertemuan | 128 |
| Tabel 4.11 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Pengeluaran | 129 |
| Tabel 4.12 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Lihat/Cetak Pemasukan..... | 130 |
| Tabel 4.13 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Paket dan Perlengkapan... | 130 |
| Tabel 4.14 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Layanan dan Vendor..... | 132 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Tentang Kami | 134 |
| Tabel 4.16 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Kelola Inspirasi | 134 |
| Tabel 4.17 Pengujian <i>Blackbox</i> Proses Logout | 135 |
| Tabel 4.18 Pengujian <i>Blackbox</i> Beranda Pengunjung dan Pelanggan | 135 |
| Tabel 4.19 Pengujian <i>Blackbox</i> Beranda Pengunjung..... | 136 |
| Tabel 4.20 Pengujian <i>Blackbox</i> Beranda Pelanggan | 136 |
| Tabel 4.21 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Inspirasi | 137 |
| Tabel 4.22 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Menu Tentang Kami | 137 |
| Tabel 4.23 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Menu Vendor | 137 |
| Tabel 4.24 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Paket Pengunjung..... | 138 |
| Tabel 4.25 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Paket Pelanggan | 138 |
| Tabel 4.26 Pengujian <i>Blackbox</i> Menu Masuk/Daftar..... | 139 |
| Tabel 4.27 Pengujian <i>Blackbox</i> Proses Login Pelanggan | 140 |
| Tabel 4.28 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Profil Pelanggan..... | 140 |
| Tabel 4.29 Pengujian <i>Blackbox</i> Proses Pemesanan Paket..... | 141 |
| Tabel 4.30 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Pembayaran..... | 143 |
| Tabel 4.31 Pengujian <i>Blackbox</i> Halaman Pembayaran..... | 143 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1. Entitas Pada Notasi <i>Crow's Foot</i> | 27 |
| Gambar 2.2. Atribut dalam Entitas..... | 28 |
| Gambar 2.3 Kardinalitas Satu ke Banyak..... | 28 |
| Gambar 2.4 Kardinalitas Satu atau Nol..... | 29 |
| Gambar 2.5 <i>Waterfall</i> Model..... | 30 |
| Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i> | 32 |
| Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Lama..... | 38 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Baru..... | 43 |
| Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem Baru (Lanjutan)..... | 44 |
| Gambar 3.5 DFD Level 0 (Diagram Konteks)..... | 47 |
| Gambar 3.6 DFD Level 1..... | 49 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 4.0..... | 50 |
| Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6.0..... | 50 |
| Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7.0..... | 51 |
| Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 8.0..... | 51 |
| Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 9.0..... | 52 |
| Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 13.0..... | 52 |
| Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 7.1..... | 53 |
| Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 7.2..... | 53 |
| Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 8.1..... | 54 |
| Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 8.2..... | 54 |
| Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 8.3..... | 55 |
| Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 8.4..... | 55 |
| Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 8.5..... | 56 |
| Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 13.1..... | 56 |
| Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 13.3..... | 57 |
| Gambar 3.22 Rancangan ERD..... | 68 |
| Gambar 3.23 Desain <i>Interface</i> Login Admin..... | 69 |
| Gambar 3.24 Desain <i>Interface</i> Dashboard Admin..... | 69 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.25 Desain <i>Interface</i> Kelola Admin..... | 70 |
| Gambar 3.26 Desain <i>Interface</i> Edit Admin | 70 |
| Gambar 3.27 Desain <i>Interfae</i> Lihat Pelanggan | 71 |
| Gambar 3.28 Desain <i>Interface</i> Kelola Pemesanan | 71 |
| Gambar 3.29 Desain <i>Interface</i> Detail Pemesanan | 72 |
| Gambar 3.30 Desain <i>Interface</i> Detail Pembayaran | 72 |
| Gambar 3.31 Desain <i>Interface</i> Kelola Pesan..... | 73 |
| Gambar 3.32 Desain <i>Interface</i> Baca Pesan | 73 |
| Gambar 3.33 Desain <i>Interface</i> Kelola Review | 74 |
| Gambar 3.34 Desain <i>Interface</i> Detail Review..... | 74 |
| Gambar 3.35 Desain <i>Interface</i> Lihat Jadwal Acara..... | 75 |
| Gambar 3.36 Desain <i>Interface</i> Kelola Pengeluaran | 76 |
| Gambar 3.37 Desain <i>Interface</i> Kelola Paket dan Perlengkapan..... | 76 |
| Gambar 3.38 Desain <i>Interface</i> Edit Data Paket..... | 77 |
| Gambar 3.39 Desain <i>Interface</i> Data Layanan Paket..... | 77 |
| Gambar 3.40 Desain <i>Interface</i> Kelola Vendor | 78 |
| Gambar 3.41 Desain <i>Interface</i> Edit Vendor | 78 |
| Gambar 3.42 Desain <i>Interface</i> Kelola Tentang Kami | 79 |
| Gambar 3.43 Desain <i>Interface</i> Kelola Inspirasi | 79 |
| Gambar 3.44 Desain <i>Interface</i> Edit Inspirasi | 80 |
| Gambar 3.45 Desain <i>Interface</i> Kelola Alur Pemesanan..... | 80 |
| Gambar 3.46 Desain <i>Interface</i> Edit Alur Pemesanan..... | 81 |
| Gambar 3.47 Desain <i>Interface</i> Beranda | 82 |
| Gambar 3.48 Desain <i>Interface</i> Inspirasi | 82 |
| Gambar 3.49 Desain <i>Interface</i> Vendor..... | 83 |
| Gambar 3.50 Desain <i>Interface</i> Detail Vendor | 83 |
| Gambar 3.51 Desain <i>Interface</i> Tentang Kami..... | 84 |
| Gambar 3.52 Desain <i>Interface</i> Registrasi Akun Pelanggan | 85 |
| Gambar 3.53 Desain <i>Interface</i> Login Pelanggan..... | 85 |
| Gambar 3.54 Desain <i>Interface</i> Profil Pelanggan | 86 |
| Gambar 3.55 Desain <i>Interface</i> Halaman Paket | 87 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 3.56 Desain <i>Interface</i> Halaman Detail Paket..... | 87 |
| Gambar 3.57 Desain <i>Interface</i> Halaman Pemesanan Paket | 88 |
| Gambar 3.58 Desain <i>Interface</i> Pemesanan Saya | 88 |
| Gambar 4.1 Login Admin..... | 90 |
| Gambar 4.2 Halaman Dashboard..... | 90 |
| Gambar 4.3 Kelola Admin | 91 |
| Gambar 4.4 Edit Data Admin | 91 |
| Gambar 4.5 Lihat Pelanggan | 92 |
| Gambar 4.6 Detail Pelanggan | 92 |
| Gambar 4.7 Kelola Paket dan Perlengkapan | 93 |
| Gambar 4.8 <i>Pop Up</i> Tambah Data Paket | 93 |
| Gambar 4.9 Kelola Data Perlengkapan | 94 |
| Gambar 4.10 Kelola Data Gedung | 94 |
| Gambar 4.11 Edit Data Paket | 95 |
| Gambar 4.12 Kelola Layanan Paket | 95 |
| Gambar 4.13 Kelola Perlengkapan Paket | 96 |
| Gambar 4.14 Kelola Layanan dan Vendor | 96 |
| Gambar 4.15 Kelola Vendor..... | 97 |
| Gambar 4.16 Edit Vendor..... | 97 |
| Gambar 4.17 Kelola Tentang Kami..... | 98 |
| Gambar 4.18 Kelola Inspirasi | 99 |
| Gambar 4.19 Edit Inspirasi | 99 |
| Gambar 4.20 Kelola Alur Pemesanan | 100 |
| Gambar 4.21 Edit Alur Pemesanan | 100 |
| Gambar 4.22 Kelola Pemesanan..... | 101 |
| Gambar 4.23 Detail Pemesanan..... | 102 |
| Gambar 4.24 Kelola Pembayaran | 103 |
| Gambar 4.25 Detail Pembayaran..... | 103 |
| Gambar 4.26 Kelola Pesan | 104 |
| Gambar 4.27 Detail Pesan | 104 |
| Gambar 4.28 Kelola Review | 105 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4.29 Detail Review | 105 |
| Gambar 4.30 Lihat Jadwal Acara | 106 |
| Gambar 4.31 Lihat Jadwal Pertemuan..... | 106 |
| Gambar 4.32 Kelola Pengeluaran | 107 |
| Gambar 4.33 Lihat Pemasukan..... | 107 |
| Gambar 4.34 Tampilan Halaman Beranda | 109 |
| Gambar 4.35 Tampilan Halaman Inspirasi | 110 |
| Gambar 4.36 Tampilan Halaman Tentang Kami..... | 111 |
| Gambar 4.37 Tampilan Halaman Vendor..... | 112 |
| Gambar 4.38 Tampilan Detail Vendor | 112 |
| Gambar 4.41 Tampilan Halaman Registrasi Akun..... | 113 |
| Gambar 4.42 Tampilan Halaman Login | 113 |
| Gambar 4.43 Tampilan Halaman Header Pelanggan | 114 |
| Gambar 4.44 Tampilan Kirim Review | 114 |
| Gambar 4.45 Tampilan Halaman Profil Pelanggan..... | 115 |
| Gambar 4.46 Tampilan Halaman Paket..... | 116 |
| Gambar 4.47 Tampilan <i>Pop Up</i> Informasi Tentang Paket | 116 |
| Gambar 4.48 Tampilan Halaman Detail Paket | 117 |
| Gambar 4.49 Tampilan Halaman Pemesanan Paket..... | 118 |
| Gambar 4.50 Tampilan Halaman Pembayaran..... | 119 |
| Gambar 4.51 Tampilan Halaman Pemesanan Saya..... | 120 |
| Gambar 4.52 Tampilan Notifikasi | 121 |
| Gambar 4.53 Tampilan Jadwal Pertemuan..... | 121 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan pada bidang teknologi dan informasi saat ini banyak memberikan dampak positif yang dapat digunakan mempermudah kegiatan manusia pada berbagai bidang. Perkembangan teknologi yang ada saat ini banyak dimanfaatkan untuk memenuhi kebutuhan misalkan dalam hal pengelolaan data hingga menjadi informasi, serta penyebaran informasi melalui media internet yang dapat dikatakan merupakan salah satu media komunikasi paling cepat dan efisien saat ini. Pemanfaatan perkembangan teknologi ini banyak dilakukan oleh berbagai pihak dari individu hingga organisasi dengan berbagai macam kebutuhan.

Perusahaan merupakan salah satu organisasi yang banyak memanfaatkan perkembangan teknologi dalam mempermudah segala kegiatannya, baik itu dalam pengelolaan data internal hingga menjadi media promosi dan informasi mengenai produk atau jasa yang ditawarkan. *Caricacan and Team Wedding Organizer* merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang penyelenggaraan berbagai acara termasuk pernikahan, pesta, konser musik, dan lain-lain. Pada dasarnya *Caricacan and Team Wedding Organizer* ini menyediakan jasa profesional yang membantu dalam persiapan termasuk perencanaan, supervisi, hingga terlaksananya acara tersebut.

Setiap perusahaan melakukan berbagai macam kegiatan operasional seperti pengelolaan data. Data dan informasi tersebut harus dikelola sedemikian rupa sehingga dapat membantu lancarnya kegiatan pada perusahaan tersebut. Dengan perkembangan teknologi yang ada saat ini maka banyak perusahaan yang telah memanfaatkan sebuah sistem untuk mengolah data sehingga lebih efisien. *Caricacan and Team Wedding Organizer* yang menjadi studi kasus dalam penelitian ini memiliki banyak data yang harus dikelola. Untuk saat ini *Caricacan and Team Wedding Organizer* masih menggunakan cara manual dalam melakukan pengelolaan tersebut dan belum

menggunakan suatu sistem khusus yang dibangun untuk pengolahan data, sehingga masih terdapat kesulitan dan kekurangan yang ditemukan dalam pengelolaan data tersebut. Data yang dikelola tersebut adalah termasuk data acara yang dilakukan termasuk jadwalnya, data pemesanan, dan masih banyak lagi. Pengolahan data yang masih dilakukan secara manual ini dapat mengakibatkan data-data yang dikelola menjadi kurang terorganisir, tempat penyimpanan data yang dapat kurang aman, dapat terpisah sehingga dapat terjadi kehilangan data, tidak adanya cadangan data, sering terjadi kesalahan manusia, dan masih banyak lagi. Selain dalam hal pengelolaan data, untuk media pemasaran *Caricacan and Team Wedding Organizer* masih melalui brosur, pamflet dan media sosial. Meskipun dengan penggunaan media sosial yang termasuk efisien, tetapi masih memiliki kekurangan salah satunya adalah kurang tersusun dan terorganisirnya daftar layanan yang ditawarkan, vendor yang tersedia, serta informasi yang kurang detail dan padat.

Dari permasalahan yang telah dijabarkan diatas, untuk pengolahan data dan informasi pada *Caricacan and Team Wedding Organizer* maka dibutuhkan suatu sistem untuk mencakup semua kebutuhan tersebut. Maka dari itu, pada tugas akhir ini penulis mengambil judul “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *CARICACAN AND TEAM WEDDING ORGANIZER* BERBASIS WEBSITE”. Sistem informasi manajemen dalam bisnis atau perusahaan bertujuan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan hingga menganalisa informasi dan kemudian disebarkan untuk tujuan yang spesifik. Dengan dibangunnya sistem ini, maka pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer* memiliki sebuah sistem untuk kegiatan pengolahan data yang salah satunya dapat meminimalisir kesalahan manusia, menghemat waktu pengerjaan, data menjadi lebih terorganisir dan tersusun, penyimpanan data menjadi lebih padat karena tersimpan dalam suatu tempat. Dengan adanya website ini pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer* memiliki suatu media dalam hal promosi dan pemberian informasi yang lebih lengkap, padat, dan terorganisir kepada masyarakat. Hal tersebut juga dapat membuat masyarakat yang tertarik untuk menggunakan jasa *Caricacan and*

Team Wedding Organizer agar dapat memperoleh informasi yang lebih lengkap mengenai layanan yang disediakan beserta detailnya untuk menjadi pertimbangan bagi pelanggan yang akan menggunakan jasanya sebelum datang ke tempat dan melakukan pemesanan. Selain itu dengan adanya sistem yang dibangun ini, masyarakat juga dapat melakukan pemesanan paket pernikahan melalui website ini.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, berikut ini adalah rumusan masalah yang dapat diambil yaitu, bagaimana cara merancang dan membangun sistem informasi manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* berbasis website?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang diambil pada perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website ini adalah :

1. Website ini dibangun untuk melakukan pengelolaan data *Caricacan and Team Wedding Organizer*, melakukan pemesanan hingga pembayaran bagi pelanggan, pencatatan keuangan dan informasi lainnya khusus seputar acara pernikahan pada *Caricacan and Team Wedding Organizer*.
2. Website yang dibangun ini juga merupakan sebuah media bagi pihak perusahaan untuk melakukan promosi dan menyebarkan informasi mengenai penawaran yang tersedia misalkan paket pernikahan dan vendor yang bekerja sama.
3. Pada Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website ini terdapat beberapa hak akses yaitu :

A. Admin

Administrator memiliki hak akses atas pengelolaan data pada sistem. Pengelolaan tersebut meliputi menambah, mengubah atau

memperbaharui, dan menghapus data atau informasi yang ada pada website tersebut. Berikut ini adalah fitur-fitur untuk admin :

a. *Dashboard*

Fitur *dashboard* ini merupakan halaman utama atau halaman depan dari website pengelolaan bagi admin. Pada beranda ini juga akan terdapat pilihan fitur lainnya yang dapat dipilih admin.

b. Login

Fitur login merupakan fitur dimana seseorang dapat masuk sebagai admin pada website ini. Fitur ini hanya diperuntukkan bagi admin saja sebagai pengelola data dan informasi pada website.

c. Kelola Admin

Pada fitur ini admin dapat mengelola data admin itu tersebut yang mengelola website ini, seperti mengganti *username* dan *password*.

d. Lihat Pelanggan

Pada fitur ini kelola data pelanggan ini dapat melihat data pelanggan, seperti akun pelanggan hingga profil pelanggan yang telah terdaftar.

e. Kelola Pemesanan

Pada fitur kelola data pemesanan ini admin dapat mengelola data mengenai daftar pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan. Pada fitur ini admin dapat melakukan validasi untuk konfirmasi pemesanan dan pembayaran yang dilakukan.

f. Kelola Pesan

Pada fitur ini admin dapat menerima pesan yang dikirimkan oleh pelanggan. Pada fitur ini admin dapat membaca dan membalas pesan dari pelanggan.

g. Kelola Review

Pada fitur ini admin dapat menerima tulisan review yang ditinggalkan oleh pelanggan pada website. Pada fitur ini admin

dapat mengelola hasil review tersebut dan memilih review pelanggan yang ada untuk ditampilkan pada halaman web.

h. Lihat Jadwal

Pada fitur ini admin dapat melihat jadwal acara pernikahan yang akan dilaksanakan dari pemesanan yang dilakukan. Selain itu, admin juga dapat melihat jadwal pertemuan dengan pelanggan yang ditentukan setelah pemesanan pelanggan telah divalidasi.

i. Kelola Catatan Keuangan

Pada fitur ini catatan keuangan ini dapat mengelola data keuangan pada *Caricacan and Team Wedding Organizer*, yaitu data pemasukan dari hasil pemesanan pelanggan dan catatan pengeluaran.

j. Kelola Paket

Pada fitur kelola paket ini admin dapat mengelola data paket pernikahan yang ditawarkan termasuk didalamnya detail dari penawaran yang ditawarkan oleh paket tersebut beserta harganya, data gedung, dan perlengkapan yang disediakan dalam paket tersebut.

k. Kelola Layanan dan Vendor

Pada fitur kelola layanan dan vendor ini, admin dapat mengelola data mengenai layanan pernikahan dan vendor yang bekerja sama dengan *Caricacan and Team Wedding Organizer*, termasuk informasi mengenai vendor tersebut.

l. Kelola Tentang Kami

Pada fitur ini admin dapat mengelola data profil singkat dari *Caricacan and Team Wedding Organizer* termasuk dengan alamat dan kontak yang dapat dihubungi.

m. Kelola Inspirasi

Pada fitur kelola inspirasi ini admin dapat mengelola data pada menu inspirasi yang dapat diakses oleh pelanggan atau pengunjung website, informasi ini berisi galeri inspirasi pernikahan.

n. Kelola Alur Pemesanan

Pada fitur kelola alur pemesanan ini admin dapat mengelola data pada menu alur pemesanan yang dapat diakses oleh pelanggan, informasi ini berisi alur cara pemesanan paket pernikahan.

B. Pengunjung

Pengunjung merupakan pihak yang hanya dapat mengunjungi dan memperoleh informasi dari *Caricacan and Team Wedding Organizer* dan tidak memiliki hak akses seperti administrator. Berikut ini adalah fitur- fitur untuk pengunjung :

a. Registrasi Akun

Fitur registrasi ini merupakan fitur dimana pengunjung website yang ingin mengakses website dan belum memiliki akun untuk mendaftarkan diri dengan mengisi *form* yang tersedia.

b. Beranda

Fitur beranda merupakan fitur yang memuat halaman utama atau halaman depan dari website ini. Pada beranda ini juga akan terdapat pilihan fitur lainnya yang dapat dipilih pelanggan.

c. Tentang Kami

Pada fitur ini dapat diakses informasi mengenai profil singkat dari *Caricacan and Team Wedding Organizer* termasuk kontak yang dapat dihubungi.

d. Vendor

Pada fitur ini terdapat informasi mengenai daftar vendor yang bekerja sama dan ditawarkan oleh *Caricacan and Team Wedding Organizer*.

e. Inspirasi

Pada fitur inspirasi ini pelanggan dapat melihat informasi berisi galeri inspirasi pernikahan beserta deskripsi dari gambar inspirasi tersebut.

f. Paket

Pada fitur ini terdapat informasi mengenai daftar paket yang ditawarkan oleh *Caricacan and Team Wedding Organizer* termasuk dengan harga, dan layanan yang disediakan.

C. Pelanggan

Pelanggan merupakan pihak yang telah melakukan pendaftaran pada website untuk mendapatkan akun. Dengan memiliki akun, pelanggan dapat melakukan pemesanan. Pada halaman pelanggan ini terdapat beberapa fitur yang sama dengan pengunjung seperti inspirasi, paket, vendor, dan tentang kami. Berikut ini adalah fitur-fitur untuk pelanggan :

a. Login

Fitur login merupakan fitur dimana seseorang dapat masuk sebagai pelanggan pada website ini. Fitur ini hanya diperuntukkan bagi pelanggan yang telah mendaftarkan diri sebelumnya untuk mendapatkan akun.

b. Alur Pemesanan

Fitur ini berisikan informasi mengenai alur dan cara yang harus dilakukan pelanggan untuk melakukan pemesanan pada *Caricacan and Team Wedding Organizer*.

c. Pemesanan

Fitur ini merupakan tempat pelanggan untuk melakukan pemesanan pada *Caricacan and Team Wedding Organizer*. Pemesanan ini dilakukan pelanggan dengan memilih paket yang akan dipesan, kemudian mengisi detail pernikahan lainnya seperti gedung, jadwal dan tanggal acara, serta perlengkapan tambahan diluar paket jika dibutuhkan.

d. Tinggalkan Review

Fitur ini merupakan fitur dimana pelanggan dapat meninggalkan review atas layanan yang telah diterima dari pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer*.

e. Notifikasi

Fitur ini merupakan fitur berisi pemberitahuan jika pemesanan dan pembayaran telah divalidasi oleh admin. Selain itu, terdapat pemberitahuan untuk pesan yang masuk juga.

f. Kirim Pesan

Pada fitur ini pelanggan dapat mengirimkan pesan untuk *Caricacan and Team* berupa pertanyaan, saran atau kritik. Pesan tersebut dapat direspon oleh admin.

g. Profil Anda

Fitur ini berisikan data pribadi mengenai pelanggan yang telah mendapatkan akun pada website ini. Data tersebut telah di isi oleh pelanggan saat melakukan registrasi pertama kali pada website.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun berikut ini adalah tujuan dari perancangan Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website:

1. Membangun sistem informasi manajemen untuk *Caricacan and Team Wedding Organizer* sebagai media pengelolaan data seperti data vendor dan layanan, paket-paket yang ditawarkan, daftar pemesanan dan jadwal pertemuan, hingga pencatatan keuangan, dan masih ada beberapa data lainnya.
2. Membangun sistem yang dapat menjadi media promosi bagi *Caricacan and Team Wedding Organizer* kepada masyarakat mengenai penawaran yang tersedia pada *Caricacan and Team Wedding Organizer*.
3. Membangun sistem bagi masyarakat untuk memperoleh informasi mengenai *Caricacan and Team* dan melakukan pemesanan melalui sistem yang dibangun.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun berikut ini adalah manfaat dari perancangan Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website:

1. Bagi peneliti, mengetahui cara penerapan membuat website mencakup tahapan-tahapannya, analisis, serta desain sistem yang dibuat.
2. Manfaat bagi *Caricacan and Team Wedding Organizer* adalah dapat melakukan pengelolaan data dengan sistem informasi manajemen karena tidak perlu dilakukan secara manual sehingga data dapat terorganisir pada sebuah sistem. Selain itu, dengan adanya informasi mengenai layanan yang tersedia bagi masyarakat maka sistem yang dibangun ini juga dapat menjadi salah satu media promosi bagi perusahaan.
3. Bagi masyarakat, dapat memperoleh informasi mengenai layanan yang disediakan oleh *Caricacan and Team Wedding Organizer*, sehingga masyarakat dapat melakukan survei mengenai penawaran tersedia hingga melakukan pemesanan.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini disusun dalam lima bab, dengan menggunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, serta metodologi penelitian, sistematika penulisan, jadwal kegiatan dan tinjauan pustaka.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori memuat masalah tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah pekerjaan untuk merumuskan hipotesis. Landasan teori ini berbentuk permasalahan-permasalahan yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN

Pada bab ini berisi uraian tentang perancangan proses, perancangan basis data, perancangan antar muka yang meliputi perancangan *input* dan *output*, kebutuhan sistem, serta uraian tahapan-tahapan dari implementasi sistem yang digunakan yaitu rancangan penerapan, dan tahap penggunaan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menguraikan tentang tahapan-tahapan dari implementasi sistem yang digunakan, yaitu penerapan rancangan antarmuka. Sedangkan pada tahap pengujian menggunakan *Blackbox Testing*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Bagian ini memuat jawaban atau ringkasan atas permasalahan yang di jabarkan pada Rumusan Masalah.

B. Saran

Bagian ini berisi saran-saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan–keterbatasan yang ditemukan dan asumsi–asumsi yang dibuat selama pembuatan website.



BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Pada penulisan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website” ini dilakukan analisis perbandingan antara sistem pada penelitian ini dengan beberapa sistem informasi lainnya serupa yang telah ada sebelumnya, berikut merupakan perbandingan antar penelitian :

A. Sistem Informasi Manajemen *Lily Decoration* Palangkaraya Berbasis Website

1. Nama, Tahun : (Oktavia TryaHidayah, 2018)
2. Pengguna : Administrator, Pengunjung, dan Member
3. Tujuan : Tujuan pembuatan website Sistem Informasi Manajemen pada *Lily Decoration* Palangkaraya ini adalah menghasilkan penginformasian secara rinci dari segi harga setiap paket yang ditawarkan maupun yang diinformasikan secara persatuan harga sesuai yang diinginkan peminat, agar memudahkan peminat mengetahui lebih dulu paket tanpa harus membahas panjang lebar dengan pihak *Lily Decoration* Palangkaraya dan dapat mengkoordinir informasi laporan keuangan perbulan kepada pemilik *Lily Decoration*.
4. Metodologi : Metode pengembangan yang digunakan adalah *Waterfal* (Ian Sommerville, 2011).
5. Fitur : Berikut ini merupakan fitur-fitur yang tersedia pada sistem ini yaitu, *register*, *login*, profil, galeri, cara pesan, paket (termasuk pemesanan dan transaksi), testimonial dan *contact*.

B. Sistem Informasi Pada “Maya” *Wedding Organizer* Berbasis Website

1. Nama, Tahun : (Imam Rosyadi, Arum Sari; 2018)
2. Pengguna : Administrator, Pengunjung, Pelanggan
3. Tujuan : Membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang akan menyediakan informasi tentang ”MAYA” wedding organizer, dan berbagai kebutuhan pernikahan serta bagaimana melakukan pemesanan secara online bagi para pencari jasa wedding organizer serta membantu pemilik wedding organizer mempromosikan wedding organizer nya, serta akses jaringan yang luas, karena berbasis website sehingga dapat di akses kapan saja dan dimana saja.
4. Metodologi : Metode penelitian dan metode pengambilan data yang digunakan untuk merancang dan menganalisa sistem dalam penelitian ini adalah teknik wawancara, teknik pengamatan, dan teknik dokumentasi.
5. Fitur : Berikut ini merupakan fitur-fitur yang tersedia pada sistem ini yaitu, *register*, *login*, produk maya, paket WO, tentang kami, akun saya, booking item.

C. Sistem Informasi Manajemen *Wedding Organizer* (Studi Kasus : Kapulaga *Wedding Organizer*)

1. Nama, Tahun : (Imam Rosyadi, Arum Sari; 2018)
2. Pengguna : Administrator, Pengunjung, Pelanggan
3. Tujuan : Memberikan kemudahan bagi pemilik dalam melakukan pengolahan data segala kegiatan admin seperti mengelola data paket pernikahan, data proyek, data keuangan, data reservasi, data galeri dan data pesan dengan menggunakan sistem informasi manajemen yang lebih modern. Memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam memberikan informasi detail pilihan paket pernikahan yaitu gedung, dekorasi, deskripsi, katering, *entertainment*,

soundsystem, prewedding (foto), harga paket dan harga katering. Disediakan juga fitur memberikan pesan apapun kepada pihak *wedding organizer* dan perhitungan total biaya pernikahan untuk tiap paket.

4. Metodologi : Metode penelitian dan metode pengambilan data yang digunakan untuk merancang dan menganalisa sistem dalam penelitian ini adalah analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, dan pengujian sistem.
5. Fitur : Berikut ini merupakan fitur-fitur yang tersedia pada sistem ini yaitu, *register, login*, paket, galeri, kontak, reservasi, pesan pelanggan.

D. Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website

1. Nama, Tahun : (Giezka Veby Agustin, 2019)
2. Pengguna : Administrator, Pengunjung, Pelanggan
3. Tujuan : Membangun sistem informasi manajemen yang bertujuan untuk *Caricacan and Team Wedding Organizer* sebagai media pengelolaan data seperti data vendor dan layanan, paket-paket yang ditawarkan, daftar pemesanan dan penjadwalan pertemuan, hingga pencatatatan keuangan, dan masih ada beberapa data lagi
4. Metodologi : Metode pengembangan yang digunakan adalah *Waterfal* (Ian Sommerville, 2011).
5. Fitur : Berikut ini merupakan fitur-fitur yang tersedia pada sistem ini yaitu, *register, login*, pemesanan, kirim pesan, vendor, inspirasi, tentang kami, paket, dan lain-lain.

2.2. Sistem Informasi Manajemen

2.2.1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari komponen apa pun baik fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis

untuk mencapai suatu tujuan. Ini berarti kalau tidak ada tujuan, tidak ada sistem atau dapat juga dikatakan sistem diperlukan sebagai pedoman bagi organisasi untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Sistem dapat didefinisikan sebagai seperangkat elemen yang digabungkan satu dengan lainnya untuk suatu tujuan bersama. Menurut Andri Kristanto (2008) sistem merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan yang ditunjukkan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran yang dihasilkan.

Manusia hidup di dunia penuh dengan sistem, di sekeliling manusia yang terlihat oleh mata merupakan kumpulan dari suatu sistem. Contoh yang menggambarkan kumpulan sistem adalah manusia. Jika dilihat dari sudut pandang biologi manusia terdiri dari komponen biologis yaitu seperti sistem panca indera, sistem pernafasan, sistem pencernaan, dan sistem lainnya yang bekerja satu dengan yang lainnya. Dapat diambil kesimpulan bahwa sistem merupakan sekelompok dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang saling berhubungan dan bersinergi untuk bekerja sama melakukan suatu urutan kegiatan agar mencapai tujuan tertentu.

Model umum dari sistem terdiri dari masukan, proses, dan keluaran. Sebuah sistem bisa memiliki banyak masukan dan banyak keluaran, atau mungkin juga memiliki beberapa masukan dan keluaran. Sifat dan keterbatasan sistem membentuk suatu *boundary* (batasan). Sistem berada dalam *boundary* tersebut, sedangkan bagian luar *boundary* disebut juga lingkungan. Setiap sistem terdiri dari beberapa sub sistem, dan sub sistem terdiri pula atas beberapa sub-subsistem. Masing-masing sub sistem dibatasi *boundary*. Saling keterkaitan dan interaksi antar sub sistem disebut *interface* atau hubungan. *Interface* terjadi antara *boundary* dan berbentuk masukan atau keluaran.

2.2.2. Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi, hasil pengolahan yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut. Informasi merupakan hal yang sangat penting di dalam sebuah sistem. Jika sebuah sistem mengolah informasi yang salah maka penerima informasi akan sulit untuk mengambil keputusan. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi hal ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang sesuatu keadaan.

Menurut Jogiyanto (2004) Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata dan digunakan untuk pengambilan keputusan. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal atau data-item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Di dalam dunia bisnis, kejadian-kejadian yang terjadi adalah perubahan dari suatu nilai yang disebut dengan transaksi. Misalnya penjualan adalah transaksi perubahan nilai barang menjadi nilai uang atau nilai piutang dagang. Kesatuan nyata adalah berupa suatu obyek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi.

2.3. Pengertian Manajemen

Manajemen adalah sebuah proses untuk mengatur sesuatu yang dilakukan oleh sekelompok orang atau organisasi untuk mencapai tujuan organisasi tersebut dengan cara bekerja sama memanfaatkan sumber daya yang dimiliki. Manajemen dipandang sebagai upaya atau proses atau proses pencapaian tujuan dengan menggunakan keahlian orang lain. Bila perusahaan pada suatu saat memiliki keinginan untuk mencapai satu tujuan

tertentu, yang penting diperhatikan di sini adalah tujuan tersebut harus didefinisikan terlebih dahulu dengan jelas.

Manajemen dapat juga didefinisikan sebagai upaya perencanaan, pengkoordinasian, pengorganisasian dan pengendalian sumber daya untuk mencapai sasaran secara efisien dan efektif. Efektif dalam hal mencapai tujuan sesuai perencanaan dan efisien untuk melaksanakan pekerjaan dengan benar dan terorganisir.

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi Manajemen

Sebagaimana diungkapkan oleh Donald W.Kroeber (1984:232) bahwa “Sistem Informasi Manajemen mendukung terhadap aktivitas pengelolaan data informasi terutama berkaitan dengan sumber informasi, ketepatan informasi, arus informasi dan perluasan dalam proses pengumpulan informasi”. Manajemen informasi merupakan segala kegiatan yang berkaitan dengan pemerolehan informasi, penggunaan informasi seefektif mungkin, dan juga pembuangan terhadap informasi yang tidak berguna pada waktu yang tepat (McLeod, 1998). Sistem informasi manajemen merupakan penerapan sistem informasi di dalam organisasi untuk mendukung informasi-informasi yang dibutuhkan oleh semua tingkatan manajemen.

Sistem informasi manajemen dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari interaksi sistem-sistem informasi yang bertanggung jawab mengumpulkan dan mengolah data untuk menyediakan informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen di dalam kegiatan perencanaan dan pengendalian.

Menurut McLeod, sistem informasi manajemen sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pengguna dengan kebutuhan yang serupa. Para pengguna membentuk suatu entitas organisasi formal perusahaan atau sub unit dibawahnya. Informasi menjelaskan perusahaan mengenai apa yang telah terjadi, sedang terjadi sekarang, dan yang mungkin akan terjadi dimasa datang. Informasi tersedia dalam bentuk laporan periodik, laporan

kusus, dan *output* dari model matematika. Informasi digunakan oleh manajer atau non manajer dalam perusahaan saat membuat keputusan untuk memecahkan masalah.

2.4. *Caricacan and Team Wedding Organizer*

Caricacan and Team Wedding Organizer merupakan salah satu *wedding organizer* yang ada di kota Palangka Raya. Layanan yang disediakan oleh *Caricacan and Team Wedding Organizer* adalah layaknya *wedding organizer* pada umumnya yaitu jasa untuk membantu perencanaan seperti tema, alur serta dekorasi dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang ditetapkan. Perencanaan ini juga termasuk di dalamnya adalah memfasilitasi, negosiasi, menyusun biaya, dan koordinasi dengan pihak gedung dan vendor seperti catering, dekorasi, dokumentasi, rias pengantin, hiburan dan lain-lain.

2.5. Website

Website dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau *hyperlink* (Simarmata, Paryudi. 2005).

Definisi lain dari website adalah kumpulan dari berbagai macam halaman situs, yang terangkum didalam sebuah domain atau juga subdomain, yang lebih tempatnya berada di dalam WWW (*World Wide Web*) yang tentunya terdapat di dalam Internet. Halaman website biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (HTML), yang bisa diakses melalui HTTP. HTTP merupakan protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para *user* atau pemakai melalui *web browser*.

2.5.1. Manfaat Website

Manfaat website yang paling utama adalah penyebaran informasi yang lebih cepat kepada masyarakat luas. Internet dan website berperan penting dalam proses pertukaran informasi, baik secara lokal maupun global. Berikut ini adalah beberapa manfaat website secara umum:

1. Sebagai sarana informasi yang lebih mudah dan cepat untuk didapatkan
2. Memberikan kemudahan dalam kegiatan pemasaran dan promosi bisnis karena dapat menjangkau banyak orang dalam waktu yang bersamaan
3. Website menjadi sarana berkomunikasi bagi manusia di berbagai belahan dunia
4. Sebagai sarana edukasi atau pendidikan bagi masyarakat

2.6. Bahasa Pemrograman Pada Web

Berikut ini merupakan bahasa pemrograman yang pada umumnya digunakan :

2.6.1. HTML

HTML adalah salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen atau aplikasi yang berjalan di halaman web (Arief,2011:23). HTML merupakan bahasa *markup* internet berupa kode dan simbol yang dimasukkan kedalam sebuah file yang bertujuan untuk ditampilkan pada sebuah website. Website yang dibuat dengan HTML ini, dapat dilihat oleh semua orang yang terhubung dengan internet menggunakan aplikasi penjelajah internet. HTML ini adalah bahasa yang menggunakan beberapa tanda-tanda tertentu atau biasa disebut dengan *tag*, dalam menyatakan kode-kode yang ditafsirkan oleh *browser* agar halaman web tersebut dapat ditampilkan secara benar.

2.6.2. CSS

CSS (*Cascading Style Sheet*) merupakan salah satu bahasa desain web (*style sheet language*) yang mengatur format tampilan halaman web yang ditulis dengan menggunakan *markup language*. CSS

biasanya digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi saat ini CSS dapat diaplikasikan untuk segala dokumen XML. CSS bertujuan untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi *layout*, warna dan font. Pemisahan ini dapat meningkatkan daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi karakteristik dari sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk sebuah *formatting* dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten.

2.6.3. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *script server side* yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web. PHP adalah bahasa *server side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis (Arief, 2011c:43). Fungsi dari bahasa pemrograman PHP sendiri pada website digunakan untuk dapat menyesuaikan tampilan konten sesuai dengan situasi, membuat web yang bersifat dinamis, dan juga digunakan untuk menyimpan data ke *database* dengan memproses *form* dan juga dapat mengubah tampilan website sesuai masukan. PHP dapat digunakan dengan gratis dan bersifat *open source*.

2.6.4. Javascript

JavaScript merupakan bahasa pemrograman web *client side programming language*. *Client side programming language* adalah jenis bahasa pemrograman web yang proses dilakukan oleh klien. Bahasa pemrograman untuk *client side* atau sisi klien berbeda dengan bahasa pemrograman *server side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server. JavaScript ini dapat disisipkan ke HTML seperti halnya PHP akan tetapi javascript berjalan pada sisi klien.

2.7. Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data yang secara logik berkaitan dalam merepresentasikan fenomena atau fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu (Hariyanto,2008). Sebuah basis data memiliki penjelasan terstruktur dari jenis fakta yang tersimpan di dalamnya, penjelasan ini disebut skema. Ada banyak cara untuk mengorganisasi skema, atau memodelkan struktur basis data yang dikenal sebagai model data.

Model basis data relasi merupakan model basis data yang paling banyak digunakan saat ini, karena paling sederhana dan mudah digunakan serta yang paling penting adalah kemampuannya dalam mengakomodasi berbagai kebutuhan pengelolaan basis data. Sebuah basis data dalam model ini disusun dalam bentuk tabel dua dimensi yang terdiri dari baris (*record*) dan kolom (*field*), pertemuan antara baris dengan kolom disebut item data (*data value*), tabel-tabel yang ada di hubungkan sedemikian rupa menggunakan *field-field* kunci (*key field*) sehingga dapat meminimalkan duplikasi data.

Dalam suatu sistem basis data relasi, data yang tersimpan dalam DBMS mempunyai tingkatan-tingkatan, sebagai berikut :

1. *Field* atau *Attribute*

Merupakan bagian dari *record* yang menunjukkan suatu item data yang sejenis. Setiap field harus mempunyai nama dan tipe data tertentu. Isi dari field di sebut *data value*. Dalam tabel basis data, *field* ini disebut juga kolom.

2. *Record* atau *Tuple*

Tuple atau *Record* adalah kumpulan data value dari atribut yang berkaitan sehingga dapat menjelaskan sebuah entitas secara lengkap. Dalam tabel basis data, *record* disebut juga baris.

3. Entitas

Entitas merupakan sesuatu yang dapat diidentifikasi dari suatu sistem database, bisa berupa objek, orang, tempat, kejadian atau konsep yang informasinya akan disimpan di *database*. Disebut tabel,

karena dalam merepresentasikan datanya di atur dalam bentuk baris dan kolom. Baris mewakili sebuah *record* dan kolom mewakili sebuah *field*.

2.8. MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen basis data yang digunakan untuk menyimpan data dalam tabel terpisah dan menempatkan semua data dalam sebuah gudang besar. Struktur basis data disusun dalam file fisik dioptimalkan untuk kecepatan. MySQL pada awalnya diciptakan pada tahun 1979 oleh Michael Monty Widenius seorang *programmer* komputer asal Swedia. Monty mengembangkan sebuah sistem database sederhana yang dinamakan UNIREG yang menggunakan koneksi *low-level* ISAM *database engine* dengan *indexing*.

MySQL bersifat tidak berbayar dan *open source*, artinya setiap orang dapat menggunakan dan mengembangkan aplikasi ini. Namun walaupun tidak berbayar, MySQL didukung oleh ribuan *programmer* dari seluruh dunia, dan merupakan sebuah aplikasi RDBMS yang lengkap, cepat, dan reliabel. SQL (*Structured Query Language*) adalah sebuah bahasa yang digunakan untuk mengakses data dalam basis data relasional. Bahasa ini merupakan bahasa standar yang digunakan dalam manajemen basis data relasional. Hampir semua server basis data yang ada mendukung bahasa ini untuk melakukan manajemen datanya.

2.9. XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Aplikasi utama dalam paket XAMPP yakni terdiri atas web server Apache, MySQL database, penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP, dan PHPMyAdmin. Dengan XAMPP pekerjaan akan sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi aplikasi-aplikasi tersebut dengan sekaligus dan secara otomatis.

2.10. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa baik bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka (Al Fatta, 2007 : 4). Berikut ini merupakan beberapa fungsi dari analisis sistem :

1. Mengidentifikasi masalah-masalah dari pengguna
2. Menentukan secara akurat mengenai tujuan yang harus didapatkan agar bisa memenuhi kebutuhan pengguna.
3. Memilih metode alternatif dalam memecahkan masalah pada sistem
4. Merencanakan maupun menerapkan rancangan sistem sesuai dengan apa yang dikehendaki penggunanya.

Berikut ini adalah alat-alat yang dapat digunakan untuk melakukan analisis sistem:

2.10.1. Proses Bisnis

Proses bisnis adalah aktivitas yang terukur dan terstruktur untuk memproduksi *output* tertentu untuk kalangan pelanggan tertentu. Terdapat di dalamnya penekanan yang kuat pada “bagaimana” pekerjaan itu dijalankan di suatu organisasi, tidak seperti fokus dari produk yang berfokus pada aspek “apa”. Suatu proses oleh karenanya merupakan urutan spesifik dari aktivitas kerja lintas waktu dan ruang, dengan suatu awalan dan akhiran, dan secara jelas mendefinisikan *input* dan *output* (Davenport,1993).

2.10.2. Flowchart

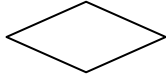
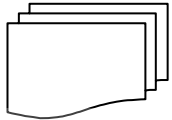
Flowchart adalah bagan yang menggambarkan aliran dokumen dalam suatu sistem informasi (Mulyadi,2016:16). *Flowchart* adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. *Flowchart* adalah suatu simbol yang digunakan untuk menggambarkan suatu arus data yang berhubungan

dengan suatu sistem. Pada tabel 2.1 dapat dilihat merupakan simbol-simbol dari bagan alir (*Flowchart*) :

Tabel 2.1 Simbol *Flowchart*

| No | Simbol | Pengertian | Keterangan |
|----|---|--|--|
| 1. |  | Mulai / berakhir | Digunakan untuk memulai, mengakhiri, atau titik henti dalam proses juga digunakan untuk menunjukkan eksternal. |
| 2. |  | Dokumen | Sebuah dokumen atau laporan; dokumen dibuat dengan tangan atau dicetak oleh komputer. |
| 3. |  | Kegiatan Manual | Sebuah kegiatan pemrosesan yang dilaksanakan manual. |
| 4. |  | Penghubung Pada Halaman Berbeda | Menghubungkan bagan alir yang berada di halaman yang berbeda. |
| 5. |  | Pemasukan Data <i>online</i> | Entri data alat oleh <i>on line</i> seperti terminal CRT dan komputer pribadi. |
| 6. |  | Pemrosesan Komputer | Sebuah fungsi pemrosesan yang dilaksanakan komputer menghasilkan perubahan data atau informasi |
| 7. |  | Arus Dokumen atau Pemrosesan | Arus dokumen atau proses. Arus normal adalah ke kanan atau ke bawah. |



Tabel 2.1 Simbol *Flowchart* (Lanjutan)

| No | Simbol | Pengertian | Keterangan |
|----|---|-----------------|---|
| 8. |  | Keputusan | Sebuah tahapan pembuatan keputusan. |
| 9. |  | Dokumen Rangkap | Simbol dokumen dan pencetakan nomor dokumen dibagian depan dokumen pada bagian kiri atas. |

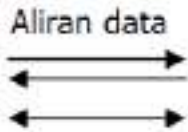

2.10.3. DFD (*Data Flow Diagram*)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. *Data Flow Diagram* (DFD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi ini untuk menggambarkan arus dari data sistem (Jugiyanto,2005:701). Salah satu keuntungan menggunakan diagram aliran data adalah memudahkan pengguna atau *user* yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Pada tabel 2.2 merupakan komponen-komponen DFD menurut Yourdon-DeMarco.

Tabel 2.2 Komponen-Komponen *Data Flow Diagram*

| Simbol DFD | Keterangan |
|---|---|
|  | <i>External Entity</i> , berupa unit di luar sistem berinteraksi dengan sistem. |
|  | <i>Process</i> , merupakan proses seperti perhitungan aritmatik, penulisan suatu formula, atau pembuatan laporan. |

Tabel 2.2 Komponen-Komponen *Data Flow Diagram* (Lanjutan)

| Simbol DFD | Keterangan |
|---|--|
|  | <i>Data Flow</i> , merupakan arus data yang mengalir dengan arah khusus dari sumber ke tujuan. |
|  | <i>Data Store</i> , penyimpanan berupa database pada sistem komputer atau catatan manual |

Berdasarkan definisi diatas maka, pengertian *Data Flow Diagram* (DFD) adalah merupakan model dari sistem untuk menggambarkan aliran data dan proses untuk mengolah data dalam satu sistem dengan menggunakan notasi-notasi. *Data Flow Diagram* (DFD) sendiri dibagi menjadi beberapa tingkatan level yaitu:

1. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0 atau sering disebut *Context Diagram* (CD) merupakan level tertinggi dari suatu *Data Flow Diagram* (DFD).
2. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 merupakan hasil dekomposisi dari *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0.
3. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2 merupakan hasil dekomposisi dari proses-proses yang ada di *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1.

2.10.4. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD (*Entity Relationship*) merupakan suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan suatu susunan data untuk menggambarkan hubungan antar penyimpanan atau data. Terdapat beberapa bentuk dan macam notasi yang digunakan untuk DFD salah satunya adalah *Crow's Foot Notation*.

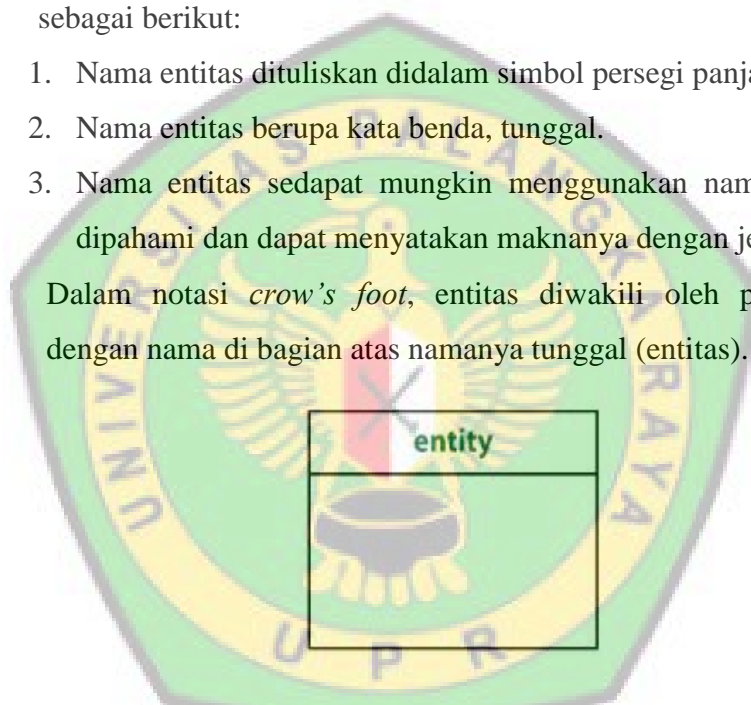
Karakteristik *Crow's Foot Notation* yang paling dikenal menggunakan simbol-simbol grafis untuk menunjukkan sisi banyak dari suatu hubungan.

a. Entitas

Entitas merupakan suatu objek yang dapat dibedakan dari lainnya yang dapat diwujudkan dalam basis data. Objek dasar dapat berupa orang, benda, atau hal yang keterangannya perlu disimpan didalam basis data. Untuk menggambarkan sebuah entitas digunakan aturan sebagai berikut:

1. Nama entitas dituliskan didalam simbol persegi panjang.
2. Nama entitas berupa kata benda, tunggal.
3. Nama entitas sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas.

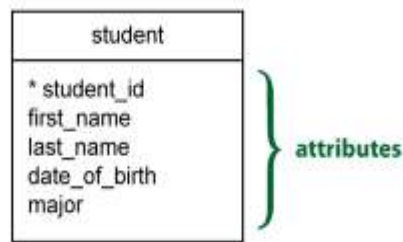
Dalam notasi *crow's foot*, entitas diwakili oleh persegi panjang dengan nama di bagian atas namanya tunggal (entitas).



Gambar 2.1. Entitas pada Notasi *Crow's Foot*.

b. Atribut

Atribut adalah Setiap entitas pasti mempunyai elemen yang disebut atribut yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain. Atribut yang secara unik membedakan suatu kunci utama dari entitas. Biasanya, jenis atribut ini ditandai dengan tanda bintang. Contoh dari atribut *Crow's foot notation* dapat dilihat pada Gambar 2.2.



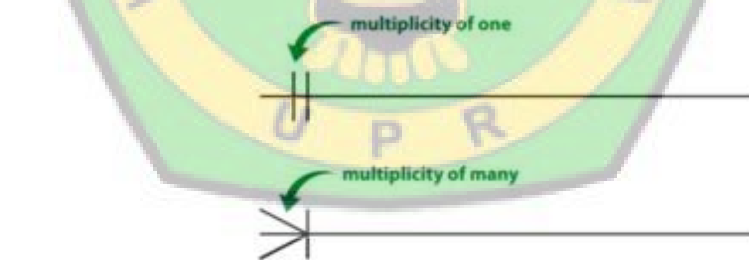
Gambar 2.2. Atribut dalam Entitas.

c. Kardinalitas

Kardinalitas adalah Hubungan yang menggambarkan hubungan antara dua entitas. Disajikan sebagai garis lurus. Biasanya, setiap hubungan memiliki nama, dinyatakan sebagai kata kerja, yang ditulis pada garis hubungan. Ini menggambarkan jenis hubungan apa yang menghubungkan objek.

Kardinalitas memiliki dua indikator. Ini ditampilkan di kedua sisi garis:

1. Sering disebut multiplisitas mengacu pada jumlah maksimum berapa kali suatu entitas dapat diasosiasikan dengan atribut dalam entitas terkait, bisa satu atau banyak .



Gambar 2.3. Kardinalitas satu ke banyak

2. Mendeskripsikan jumlah minimum berapa kali satu instansi dapat dikaitkan dengan yang lain bisa nol atau satu , Kombinasi kedua indikator ini selalu dalam urutan tertentu. Ditempatkan di tepi luar hubungan, simbol multiplisitas muncul lebih dulu. Simbol yang menunjukkan apakah hubungan bersifat wajib atau opsional ditunjukkan setelah simbol multiplisitas.



Gambar 2.4. Kardinalitas satu atau nol

2.11. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak memiliki banyak jenis. Untuk pembangunan website kali ini, metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah *Waterfall* menurut Ian Sommerville (2011, p30-31). Menurut Ian Sommerville (2011, p30-31), tahapan utama dari metode *Waterfall* langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Terdapat lima tahapan pada *waterfall model*, yaitu *requirement analysis and definition*, *system and software design*, *implementation and unit testing*, *integration and system testing*, dan *operation and maintenance*. Berikut adalah penjelasan dari tahapan-tahapan tersebut :

1. *Requirement Analysis and Definition*

Merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. *System and Software Design*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu arsitektur sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Dan juga mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan-hubungannya.

3. *Implementation and Unit Testing*

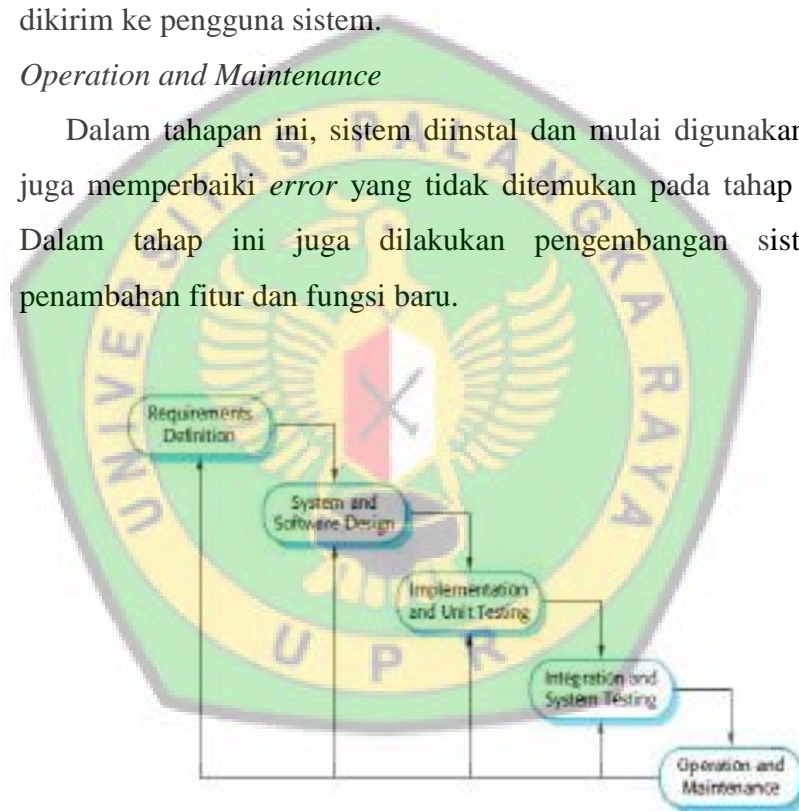
Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

4. *Integration and System Testing*

Dalam tahapan ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada. Setelah itu sistem akan dikirim ke pengguna sistem.

5. *Operation and Maintenance*

Dalam tahapan ini, sistem diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki *error* yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam tahap ini juga dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru.



Gambar 2.5 Waterfall Model (Ian Sommerville, 2011, p30)

2.12. Metode Pengujian Perangkat Lunak *Black Box*

Metode uji coba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari perangkat lunak. Karena itu, ujicoba *blackbox* memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk membuat himpunan kondisi masukan yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* bukan merupakan alternatif dari ujicoba *whitebox*, tetapi

merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode *whitebox*. Ujicoba *blackbox* berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

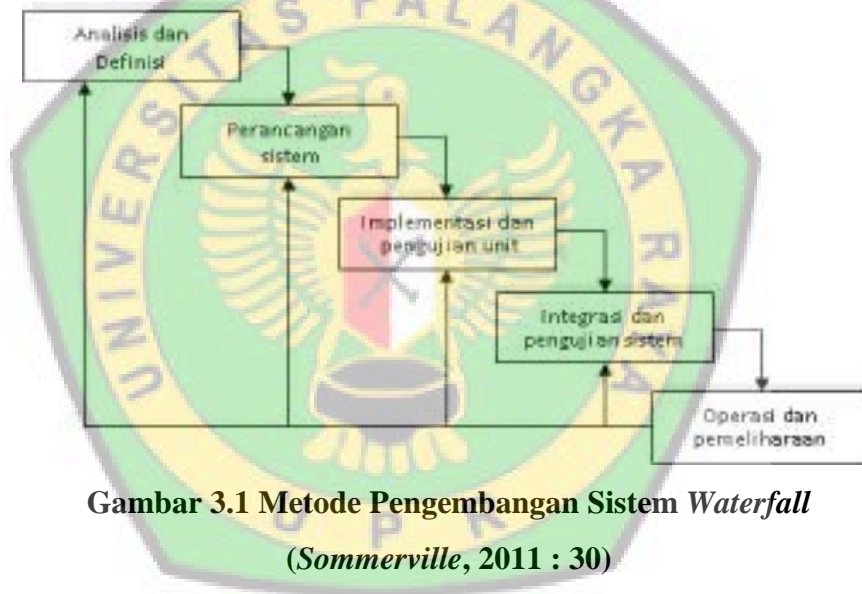
1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang.
2. Kesalahan *interface*.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal.
4. Kesalahan performa
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.



BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian dapat diartikan sebagai sebuah upaya sistematis dalam rangka pemecahan masalah yang dilakukan peneliti agar dapat menjawab permasalahan atau fenomena yang terjadi. Metodologi pengembangan perangkat lunak merupakan suatu proses pengorganisasian kumpulan metode dan konvensi notasi yang telah didefinisikan untuk mengembangkan perangkat lunak, juga merupakan suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu sistem informasi.



Metodologi yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi Manajemen Caricacan and Team Wedding Organizer Berbasis Website ini adalah metode waterfall menurut Ian Sommerville (2011) yang merupakan versi terbaru dari metode waterfall ini sendiri. Pada metode waterfall sommerville (2011) ini terdapat lima tahapan, seperti dapat dilihat pada gambar 3.1. Berikut ini merupakan tahapan yang dilakukan pada pembuatan sistem pada penelitian kali ini sesuai dengan metode pengembangan sistem *waterfall* tersebut :

3.1. Analisis dan Definisi Sistem

Analisis dan definisi sistem merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Pada tahap analisis ini dilakukan pengumpulan data terhadap objek penelitian yaitu *Caricacan And Team Wedding Organizer* dengan beberapa metode pengumpulan data, kemudian kebutuhan sistem akan di analisis didapatkan dari sistem yang sedang berjalan selama ini beserta kekurangannya dan tujuan yang perlu dicapai kedepannya, maka akan di definisikan sistem yang perlu dibangun. Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pihak *Caricacan And Team Wedding Organizer* yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Berikut ini adalah tahapan dan analisis yang dilakukan pada penelitian ini :

3.1.1. Metode Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang digunakan dalam Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website ini dibangun untuk *Caricacan and Team Wedding Organizer* yang beralamat di Jl. Agung No.13/327B, Palangka Raya. Berikut ini adapun beberapa metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini :

1. Observasi

Pengumpulan data melalui observasi dilakukan dengan cara datang langsung ke tempat objek penelitian yaitu *Caricacan and Team Wedding Organizer* dan melakukan pengamatan terhadap sistem yang sedang berjalan pada perusahaan tersebut, selanjutnya dilakukan pencatatan data yang diperlukan.

2. Wawancara

Pengumpulan data melalui wawancara dilakukan bertujuan untuk memperoleh penjelasan yang lebih rinci mengenai permasalahan pada sistem yang ada dan data yang diperlukan dalam penelitian langsung dari pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer* sendiri.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data melalui cara studi pustaka dilakukan dengan mencari, membaca, dan mempelajari hal-hal yang diperlukan serta relevan dalam penelitian dari berbagai sumber literatur. Studi pustaka pada penelitian ini bersumber dari beberapa penelitian serupa yang telah dilakukan sebelumnya sebagai bahan perbandingan dan referensi, selain itu sumber lainnya adalah buku-buku yang berkaitan dan dibutuhkan dalam pembangunan sistem ini.

3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem ini berfungsi untuk menganalisis hal-hal atau perangkat yang digunakan untuk membuat website sistem informasi manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer*. Kebutuhan sistem ini mencakup, kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, dan bahasa pemrograman yang digunakan.

A. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan untuk pembuatan website ini adalah satu unit Laptop Asus X550Z dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. AMD® APU FX-7600P 2.7 GHz, up to 3.4 GHz
2. AMD Radeon™ R7 Graphic 2 GB
3. 1 TB 5400/7200 RPM, 2.5" 9.5mm SATA
4. DDR3L 4 GB 1600 MHz, up to 16 GB
5. 15.6 inch
6. 16:9 HD 1366 x 768

B. Kebutuhan Perangkat Lunak

Berikut ini adalah perangkat lunak (*Software*) yang digunakan untuk pembuatan website ini :

1. Windows 8.1
2. Microsoft Office 2010
3. XAMPP 3.2.1

4. Sublime 3
5. Google Chrome
6. Edraw Max

C. Bahasa Pemrograman

Berikut ini adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan website ini :

1. PHP
2. HTML
3. CSS
4. JavaScript
5. SQL

3.1.3. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Goal,2008:73).

Pada analisis sistem untuk sistem informasi manajemen *Caricacan and Team* berbasis website ini analisis sistem mencakup analisis sistem lama dan analisis sistem baru. Analisis sistem lama merupakan analisis dari sistem sebelum website dibuat. Setelah melakukan analisis sistem lama, maka akan dirancang sistem baru untuk memperbaiki atau memberikan solusi atas permasalahan yang ada pada sistem lama.

Sasaran pengguna untuk website sistem informasi manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* ini adalah bagi masyarakat yang membutuhkan informasi mengenai *Caricacan and Team Wedding Organizer*, seperti layanan yang tersedia, paket pernikahan, dan informasi lainnya. Pada sistem ini juga masyarakat dapat melakukan pemesanan untuk *acara* pernikahan hingga pembayaran. Sistem ini juga diperuntukan bagi pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer*

untuk melakukan pengolahan data perusahaan seperti pencatatan keuangan, pendataan *acara* dan pemesanan hingga data lainnya. Selain itu, sistem yang dibangun ini juga menjadi media penyebaran informasi dan promosi bagi *Caricacan and Team Wedding Organizer*.

A. Analisis Sistem Lama

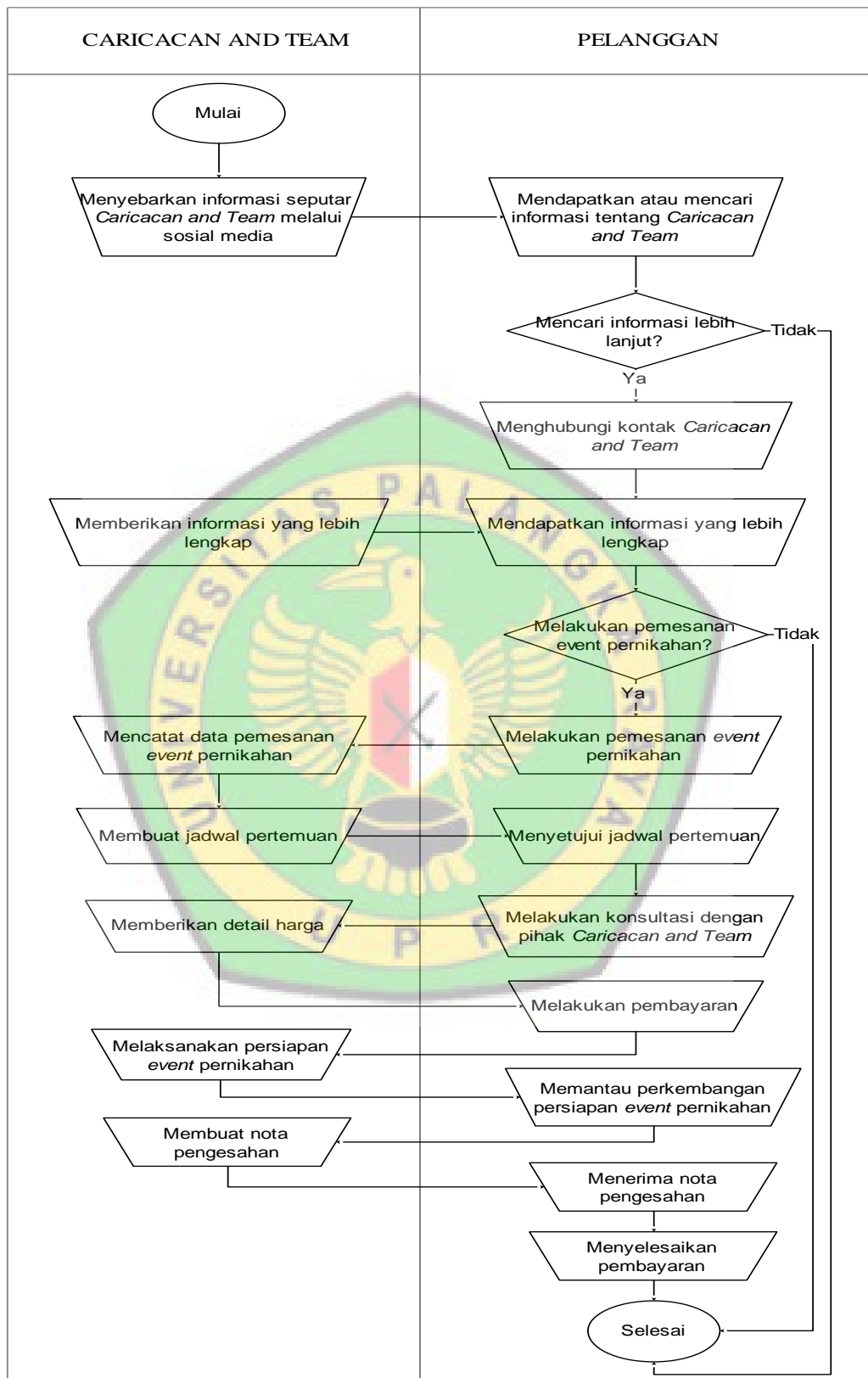
Pada analisis sistem lama ini akan di analisis sistem yang terjadi sebelum terdapatnya sistem baru yang akan dirancang. Sistem lama ini terbilang berjalan masih secara manual. Untuk melakukan analisis sistem lama ini, maka digunakan bisnis proses dan *Flowchart* yang akan menjabarkan alur proses sistem yang terjadi.

a. Proses Bisnis dan *Flowchart* Sistem Lama

Berikut ini adalah proses bisnis yang terjadi pada sistem lama:

1. Pihak *Caricacan and Team Wedding Organizer* menyebarkan informasi mengenai *Caricacan and Team Wedding Organizer*, layanan yang disediakan, dan *acara* yang telah ditangani melalui media sosial terutama Instagram.
2. Pelanggan mendapatkan atau mencari informasi mengenai *Caricacan and Team Wedding Organizer* melalui media sosial.
3. Jika pelanggan ingin mengetahui informasi lebih lanjut dan lengkap mengenai *Caricacan and Team Wedding Organizer* seperti informasi mengenai layanan,, paket pernikahan, dan lain-lain dapat menghubungi kontak yang telah dicantumkan pada sosial media.
4. Pihak *Caricacan and Team* memberikan informasi lengkap yang dibutuhkan pelanggan tersebut.
5. Jika pelanggan tertarik dengan layanan yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan pemesanan *acara* pernikahan dengan *booking* tanggal *acara* dan memberikan data lain yang dibutuhkan.

6. Pihak *Caricacan and Team* mencatat data yang diberikan oleh pelanggan tersebut, dan kemudian membuat jadwal pertemuan dengan pelanggan.
7. Setelah menyetujui jadwal pertemuan, selanjutnya pelanggan melakukan konsultasi dengan pihak *Caricacan and Team* yang akan membahas detail-detail acara yang dibutuhkan dan kesepakatan lainnya.
8. Pihak *Caricacan and Team* kemudian akan memberikan detail harga untuk *acara* pernikahan yang akan dilaksanakan tersebut kepada pelanggan.
9. Pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan harga yang telah ditetapkan, pembayaran dapat dilakukan secara berkala. Jadi, pelanggan dapat melakukan pembayaran uang muka terlebih dahulu kemudian dapat menyelesaikannya secara bertahap.
10. Pihak *Caricacan and Team* melakukan persiapan untuk *acara* pernikahan tersebut.
11. Pelanggan melakukan pemantauan dan konsultasi dengan pihak *Caricacan and Team* mengenai perkembangan persiapan *acara* pernikahan tersebut.
12. Pihak *Caricacan and Team* membuat nota untuk bukti pelunasan pembayaran jika pembayaran masih belum diselesaikan atau masih uang muka.
13. Pelanggan menerima nota pembayaran pelunasan dan kemudian menyelesaikan pembayaran (jika belum lunas).



Gambar 3.2. Flowchart Sistem Lama

b. Kesimpulan

Berdasarkan proses bisnis dari sistem lama pada Gambar 3.2 didapatkan beberapa kesimpulan yaitu :

1. *Caricacan and Team* belum memiliki sistem atau media yang memuat data lengkap mengenai layanan, vendor yang bekerja sama, paket, dan informasi lainnya yang dapat dilihat oleh masyarakat.
2. *Caricacan and Team* belum memiliki sistem untuk mengolah data karena selama ini masih melakukan pendataan secara manual, belum terorganisir dan tersimpan dengan baik. Dapat terjadi kesalahan dan pendataan yang tidak akurat.
3. Pelanggan harus menghubungi kontak yang bukan merupakan sistem 24 jam atau bertemu langsung pihak *Caricacan and Team* untuk mengetahui informasi yang tidak ada pada sistem promosi dan informasi yang digunakan pada sistem lama yaitu sosial media yang informasinya belum tersaji dengan padat dan kurang lengkap.
4. Saat melakukan pemesanan pelanggan memberikan data yang kurang terorganisir atau tersusun dengan baik, detail, dan jelas karena dilakukan secara manual. Hal tersebut dapat mengakibatkan pendataan pesanan yang kurang jelas dan dapat terjadi kesalahpahaman antara keinginan pelanggan yang sebenarnya dan data yang diberikan.

c. Rekomendasi Sistem Baru

Berdasarkan analisis sistem lama pada proses bisnis dan *flowchart* di atas maka dapat dijabarkan rekomendasi untuk sistem baru yang akan dibangun seperti berikut ini :

1. Pada sistem baru ini dibuat sistem informasi berupa website yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun, berisi informasi yang lebih padat, terorganisir, dan lebih lengkap. Sehingga calon pelanggan dapat melakukan penuluruhan terlebih dahulu

sebelum memutuskan untuk melakukan pemesanan *acara pernikahannya*.

2. Pada sistem ini terdapat beberapa hak akses yaitu pengunjung, pelanggan, dan admin. Pengunjung hanya dapat mengakses informasi yang disediakan oleh *Caricacan and Team* pada website tersebut. Pelanggan merupakan pengunjung yang membuat akun agar dapat mengakses fitur yang lebih lengkap dan dapat melakukan pemesanan acara pernikahan melalui sistem. Admin memiliki hak akses untuk mengelola data dan informasi dari sistem.
3. Pada sistem baru ini dilengkapi dengan beberapa fitur seperti pemesanan paket hingga pada pembayaran, dan pada sistem ini pelanggan dapat memberikan pesan (bukan *chat real-time*) kepada pihak *Caricacan and Team*.
4. Pada saat pemesanan acara pernikahan pelanggan diminta untuk memilih paket yang tersedia, menentukan tanggal, memilih gedung dan perlengkapan tambahan.
5. Admin dapat mengelola data seperti data pemesanan, pencatatan keuangan, informasi mengenai *Caricacan and Team* dan layanan yang tersedia, dan data lainnya.

B. Analisis Sistem Baru

Pada analisis sistem baru akan di analisis sistem yang merupakan sistem yang menjadi solusi bagi masalah yang telah dianalisis pada sistem lama. Untuk melakukan analisis sistem baru ini, maka digunakan proses bisnis dan *Flowchart* yang akan menjabarkan alur proses sistem yang terjadi.

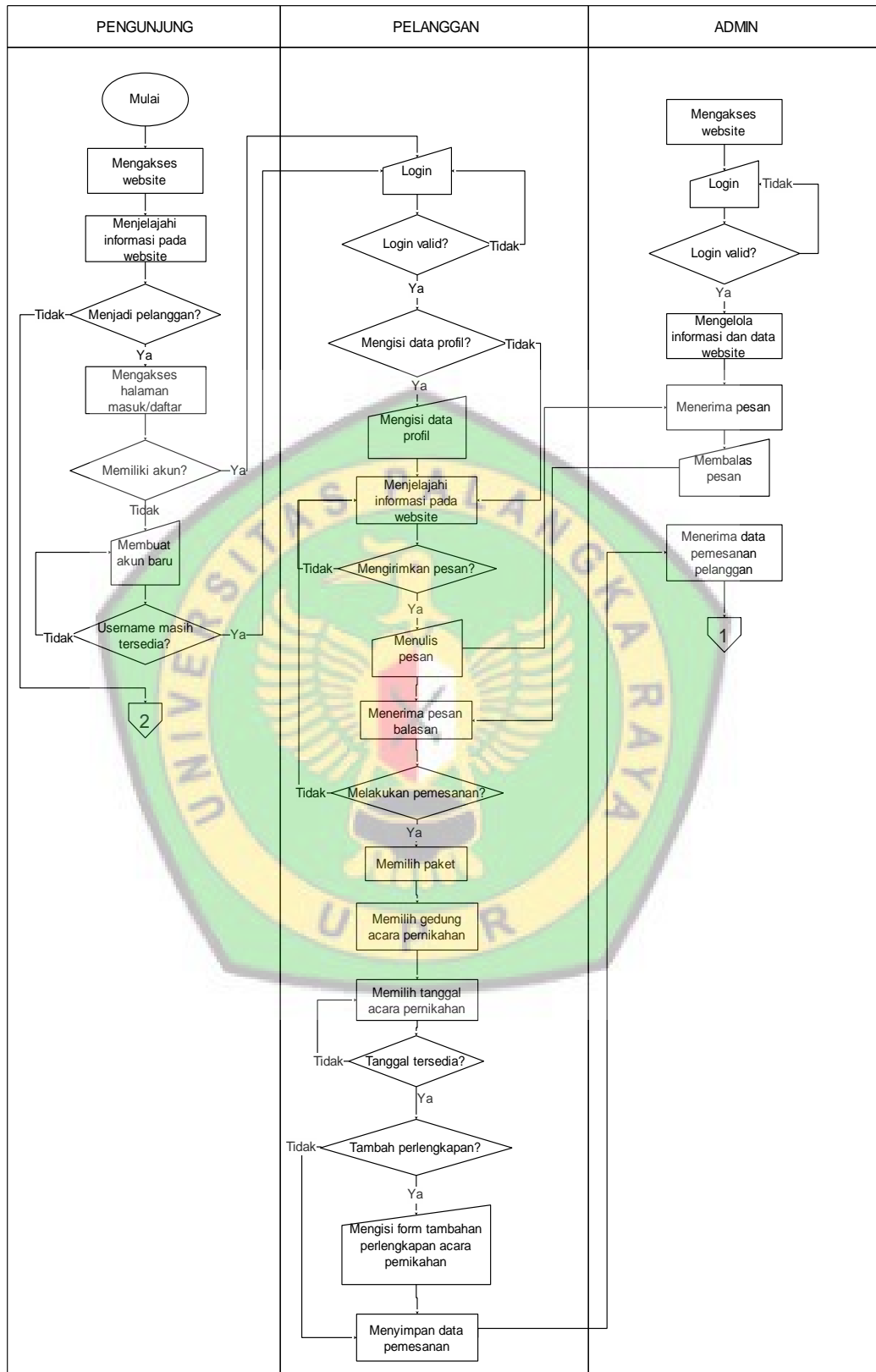
a. Proses Bisnis dan *Flowchart* Sistem Baru

Berikut ini adalah proses bisnis yang terjadi pada sistem baru :

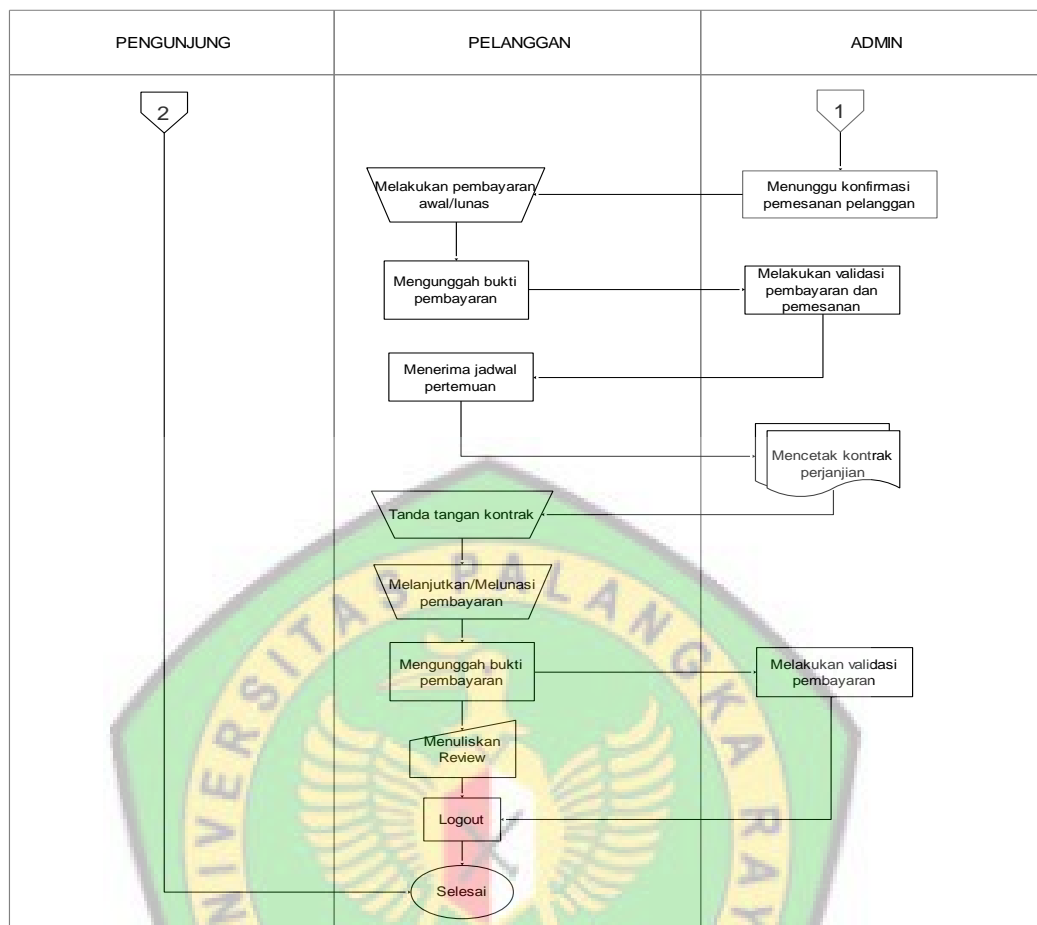
1. Pengunjung mengakses website *Caricacan and Team Wedding Organizer*.

2. Pengunjung menjelajahi informasi yang ada pada website melalui fitur yang tersedia.
3. Jika pengunjung ingin masuk sebagai pelanggan, maka pengunjung mengakses halaman masuk/daftar.
4. Jika pengunjung telah memiliki akun sebagai pelanggan, maka , pengunjung dapat langsung melakukan login.
5. Jika pengunjung belum memiliki akun sebagai pelanggan maka, pengunjung dapat mendaftarkan diri untuk mendapatkan akun.
6. Pengunjung yang telah memiliki akun melakukan login.
7. Pelanggan mengisi data jika belum dilakukan pengisian data profil.
8. Pelanggan menjelajahi atau mencari informasi yang dibutuhkan pada website melalui fitur yang tersedia.
9. Admin mengakses website pengelolaan data dan informasi *Caricacan and Team Wedding Organizer*.
10. Admin melakukan login.
11. Admin melakukan pengelolaan data dan informasi yang ada pada website *Caricacan and Team Wedding Organizer*.
12. Pelanggan dapat mengirimkan pesan kepada pihak *Caricacan and Team* pada website.
13. Admin menerima pesan dari pelanggan.
14. Admin memberikan balasan pesan kepada pelanggan.
15. Jika pelanggan ingin melakukan pemesanan maka, pelanggan memilih paket yang telah tersedia pada website.
16. Selanjutnya pelanggan memilih tanggal dari acara pernikahan.
17. Jika tanggal yang ditentukan tersedia, maka pelanggan memilih gedung atau tempat pelaksanaan acara pernikahan.
18. Jika pelanggan ingin menambahkan perlengkapan diluar dari yang telah disediakan pada paket maka, pelanggan dapat mengisi *form* tambahan perlengkapan pernikahan.

19. Admin menerima data pemesanan yang telah dilakukan pelanggan dan menunggu konfirmasi pemesanan dari pelanggan berupa pembayaran awal untuk pemesanan yang dilakukan. Pelanggan harus melakukan pembayaran awal dalam kurun waktu minimal 3 hari setelah pemesanan, jika tidak pemesanan akan otomatis dibatalkan.
20. Pelanggan melakukan pembayaran awal.
21. Pelanggan mengunggah bukti pembayaran.
22. Admin melakukan pemeriksaan pembayaran dan melakukan validasi pembayaran dan pemesanan.
23. Pelanggan menerima jadwal pertemuan yang telah ditentukan oleh sistem berdasarkan tanggal jadwal acara yang dipesan. Pelanggan dan pihak *Caricacan and Team* melakukan pertemuan sesuai jadwal untuk persiapan pernikahan.
24. Admin mencetak kontrak perjanjian dengan pelanggan.
25. Pelanggan melakukan tanda tangan kontrak perjanjian.
26. Pelanggan melakukan pembayaran lanjutan atau melakukan pelunasan.
27. Pelanggan mengunggah bukti pembayaran.
28. Admin melakukan pengecekan dan validasi pembayaran.
29. Pelanggan dapat menuliskan review untuk pelayanan yang diberikan oleh *Caricacan and Team*.
30. Pengunjung keluar dari website.
31. Pelanggan melakukan logout.
32. Admin melakukan logout.



Gambar 3.3 Flowchart Sistem Baru



Gambar 3.4 Flowchart Sistem Baru (Lanjutan)

b. Kesimpulan

Berdasarkan proses bisnis sistem baru didapatkan beberapa kesimpulan yaitu :

1. Pengguna yang dapat mengakses website *Caricacan and Team Wedding Organizer* ini adalah admin, pengunjung, dan pelanggan.
2. Admin memiliki hak akses untuk mengelola data dan informasi pada website. Selain itu admin juga dapat melakukan validasi terhadap pemesanan dan pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan, serta membalas pesan dari pelanggan.
3. Pengunjung hanya dapat menelusuri informasi yang tersedia pada website.
4. Pelanggan merupakan pengunjung yang telah memiliki mendaftarkan diri dan mendapatkan akun. Pelanggan dapat

mengakses fitur-fitur yang tidak dapat pengunjung akses seperti dapat melakukan pemesanan, mengirim pesan, dan melakukan perhitungan perkiraan biaya pernikahan dengan simulasi.

5. Dengan adanya website ini diharapkan membuat sistem pemesanan acara pernikahan pada *Caricacan and Team* lebih efisien dan terorganisir alur dan datanya.
6. Dengan menggunakan website ini maka pihak *Caricacan and Team* dapat melakukan pengolahan data dengan lebih terorganisir dan akurat. Selain itu, *Caricacan and Team* dapat menyampaikan informasi dengan lebih efisien dan padat didalam sebuah media yaitu website ini.

3.2. Desain Sistem

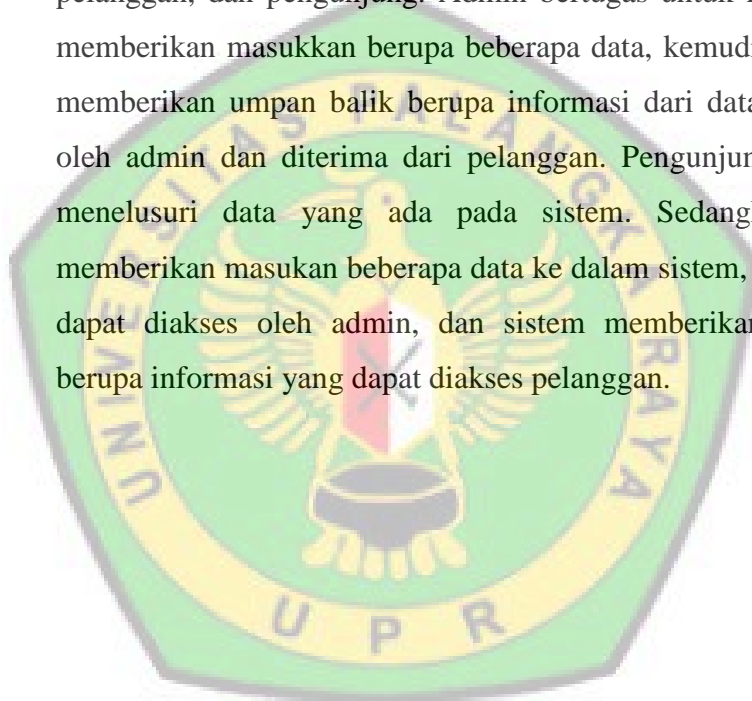
Desain sistem merupakan tahap setelah analisis sistem dari siklus pengembangan sistem yang mendefinisikan dari kebutuhan fungsional, persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem yang akan dibuat. Pada perancangan dan pembangunan sistem informasi manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* berbasis website ini akan dilakukan desain sistem dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk desain basis data.

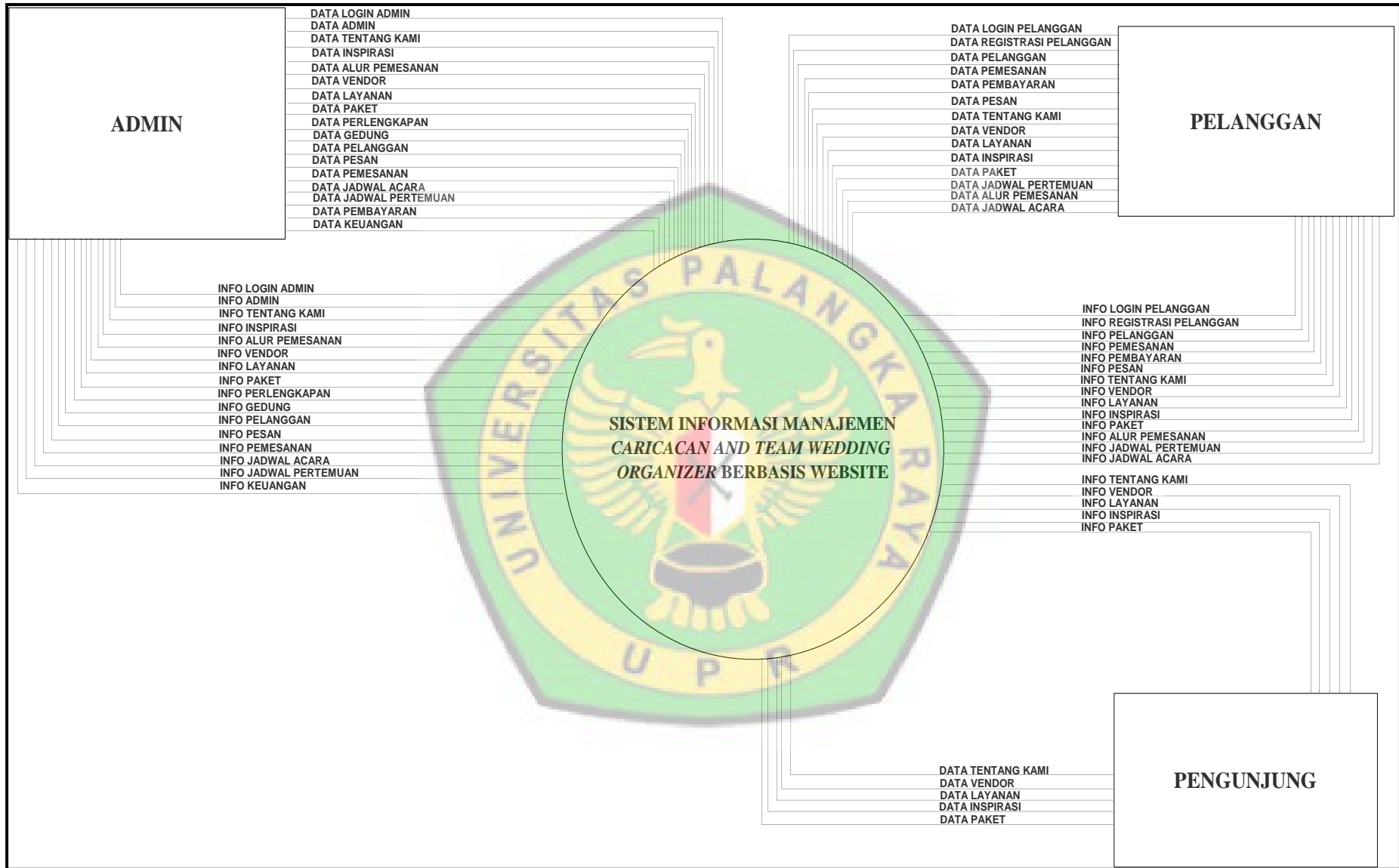
3.2.1. Data Flow Diagram (DFD)

DFD (*Diagram Flow Diagram*) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas (Pahlevy,2010). Pada pembuatan DFD ini akan terdapat beberapa tingkatan atau level diagram. Tingkatan tersebut adalah pemecahan beberapa tingkatan DFD (sesuai dengan pemecahan prosesnya).

1. DFD Level 0 (Diagram Konteks)

Pada DFD level 0 ini digambarkan bagaimana sistem dengan entitas eksternal. Pada Gambar 3.5 dapat dilihat merupakan DFD level 0 dari Sistem Informasi Manajemen *Caricacan And Team Wedding Organizer* Berbasis Website. Dari DFD level 0 tersebut dapat dilihat bahwa, terdapat hubungan timbal balik antara sistem dengan admin, pelanggan, dan pengunjung. Hubungan tersebut adalah terdapat data yang mengalir ke dalam sistem dari admin, pelanggan, dan pengunjung. Admin bertugas untuk mengelola data, memberikan masukan berupa beberapa data, kemudian sistem akan memberikan umpan balik berupa informasi dari data yang dikelola oleh admin dan diterima dari pelanggan. Pengunjung mencari dan menelusuri data yang ada pada sistem. Sedangkan pelanggan memberikan masukan beberapa data ke dalam sistem, yang kemudian dapat diakses oleh admin, dan sistem memberikan umpan balik berupa informasi yang dapat diakses pelanggan.



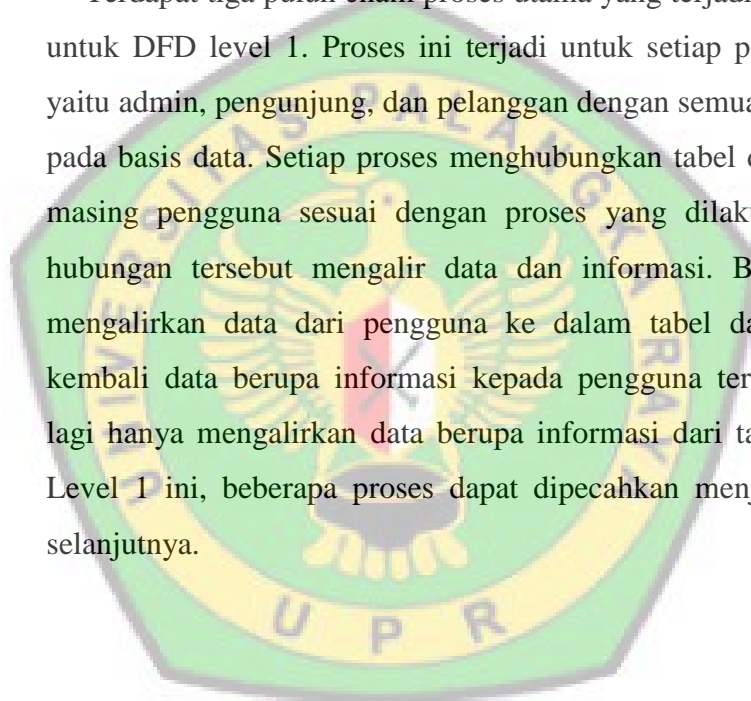


Gambar 3.5 DFD Level 0 (Diagram Konteks)

2. DFD Level 1

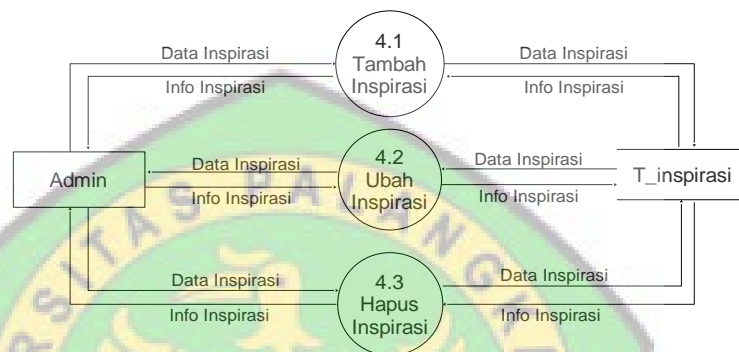
Pada DFD level 1 ini terdapat serangkaian proses utama yang terjadi pada sistem yang dibangun tersebut. Proses-proses pada DFD level 1 ini dapat diturunkan atau dipecahkan menjadi serangkaian proses lainnya, hal tersebut dilakukan jika pada proses utama terdapat proses-proses turunan. Pada DFD level 1 ini hanya terdapat interaksi antara admin sebagai pengelola data pada website, pelanggan, dan pengunjung.

Terdapat tiga puluh enam proses utama yang terjadi pada sistem ini untuk DFD level 1. Proses ini terjadi untuk setiap pengguna sistem yaitu admin, pengunjung, dan pelanggan dengan semua tabel yang ada pada basis data. Setiap proses menghubungkan tabel dengan masing-masing pengguna sesuai dengan proses yang dilakukan dan pada hubungan tersebut mengalir data dan informasi. Beberapa proses mengalirkan data dari pengguna ke dalam tabel dan mengalirkan kembali data berupa informasi kepada pengguna tersebut, sebagian lagi hanya mengalirkan data berupa informasi dari tabel. Dari DFD Level 1 ini, beberapa proses dapat dipecahkan menjadi DFD level selanjutnya.



3. DFD Level 2 Proses 4.0

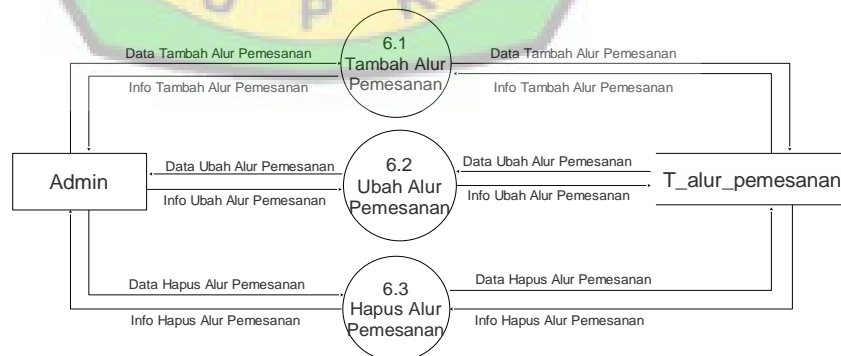
Pada DFD level 2 proses 4.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 4.0 yaitu proses kelola inspirasi. Kelola data inspirasi ini adalah berupa tambah, hapus, dan ubah data. Pada Gambar 3.7 dapat dilihat, data mengalir dari admin dan diproses pada sistem menuju tabel inspirasi, dan selanjutnya dikembalikan pada admin berupa informasi.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 4.0

4. DFD Level 2 Proses 6.0

Pada DFD level 2 proses 6.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 6.0 yaitu proses kelola alur pemesanan seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.8. Kelola data alur pemesanan ini adalah berupa tambah, hapus, dan ubah data.

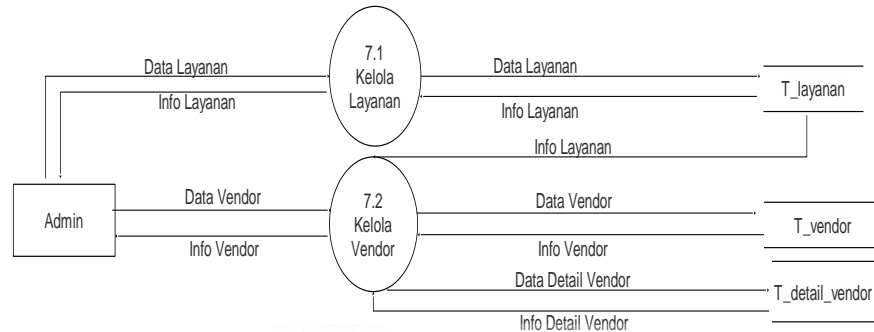


Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6.0

5. DFD Level 2 Proses 7.0

Pada DFD level 2 proses 7.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 7.0 yaitu proses kelola layanan dan vendor seperti

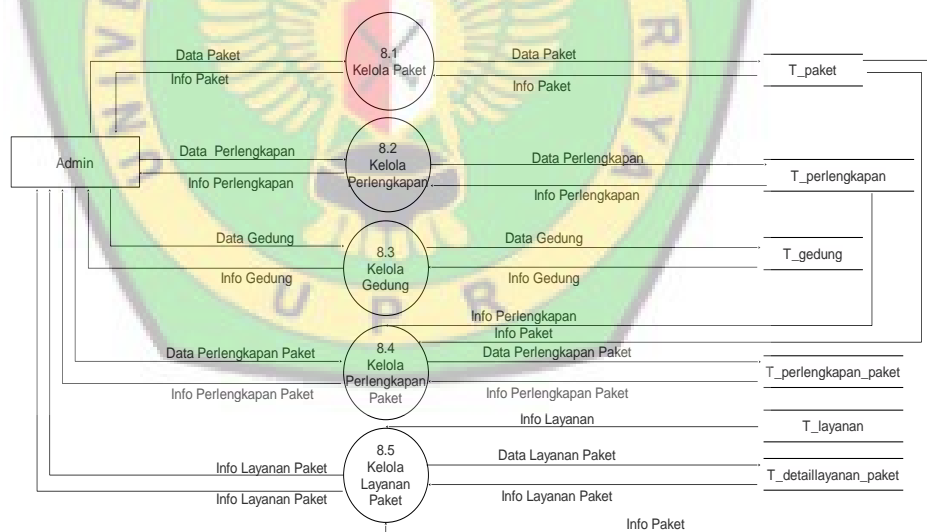
yang dapat dilihat pada Gambar 3.9. Kelola data layanan dan vendor ini adalah berupa kelola layanan dan kelola vendor.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7.0

6. DFD Level 2 Proses 8.0

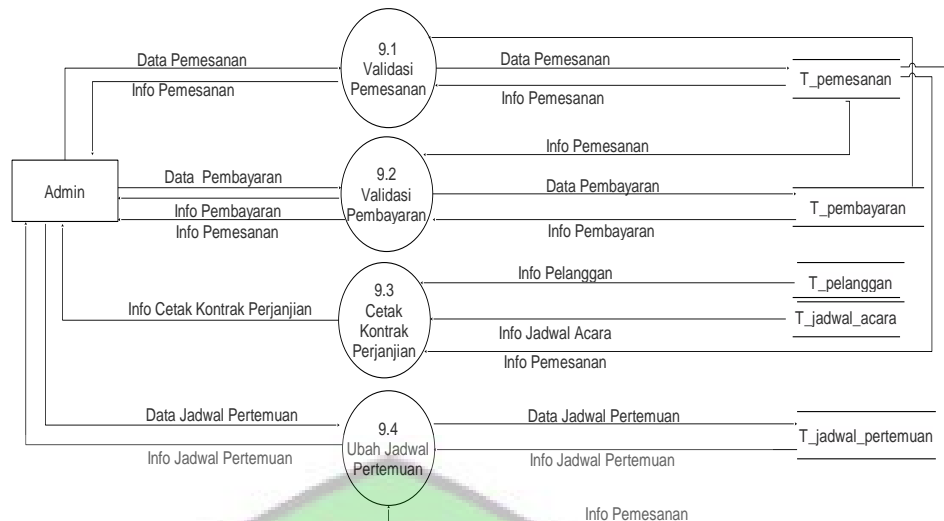
Pada DFD level 2 proses 8.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.0 yaitu proses kelola paket dan perlengkapan. Kelola data paket dan perlengkapan ini adalah berupa beberapa kelola data yang dapat dilihat pada Gambar 3.10 berikut.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 8.0

7. DFD Level 2 Proses 9.0

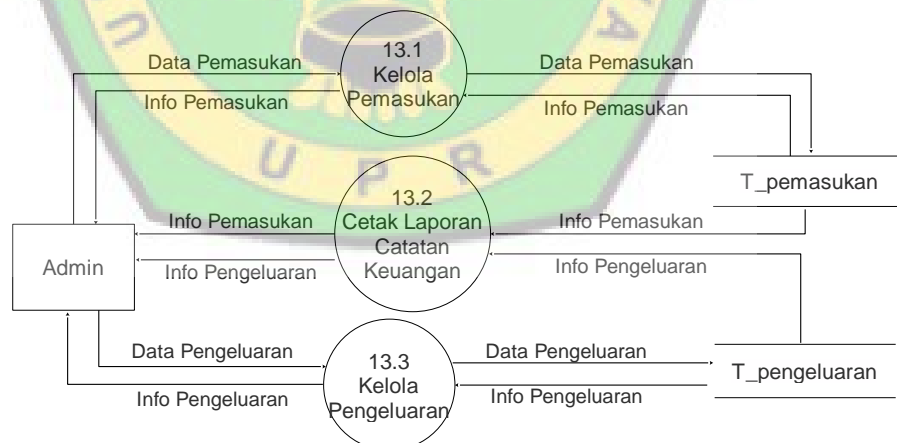
Pada DFD level 2 proses 9.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 9.0 yaitu proses kelola pemesanan dapat dilihat pada Gambar 3.11. Kelola pemesanan ini adalah berupa validasi pemesanan dan pembayaran, cetak kontrak, dan ubah jadwal.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 9.0

8. DFD Level 2 Proses 13.0

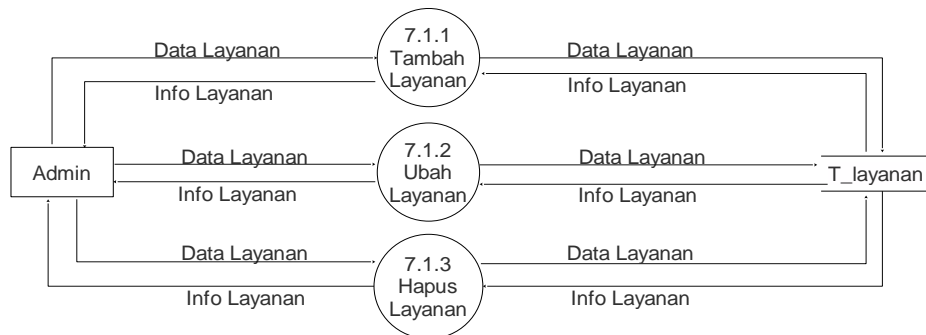
Pada DFD level 2 proses 13.0 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 13.0 yaitu proses kelola catatan keuangan , seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.12. Kelola data gedung ini adalah berupa kelola pemasukan, cetak laporan catatan keuangan, dan kelola pengeluaran.



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 13.0

9. DFD Level 3 Proses 7.1

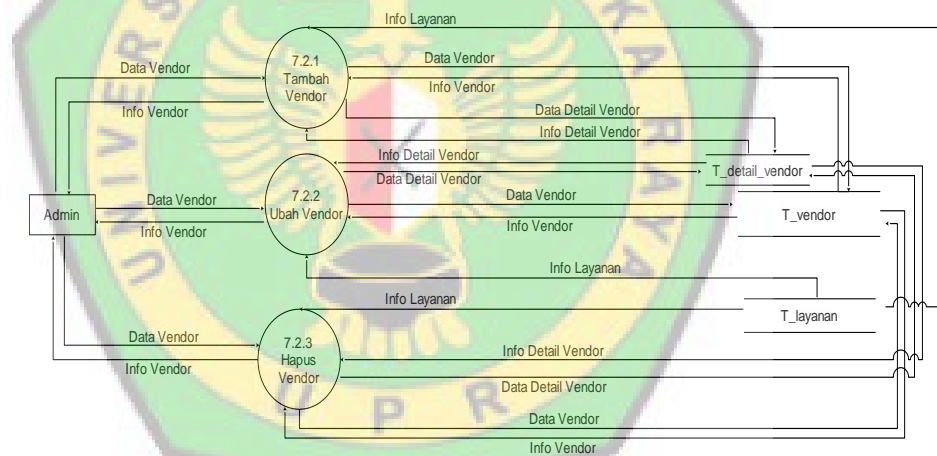
Pada DFD level 3 proses 7.1 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 7.1 yaitu proses kelola layanan , seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.13. Kelola layanan pertemuan ini adalah berupa tambah, hapus, dan ubah data.



Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 7.1

10. DFD Level 3 Proses 7.2

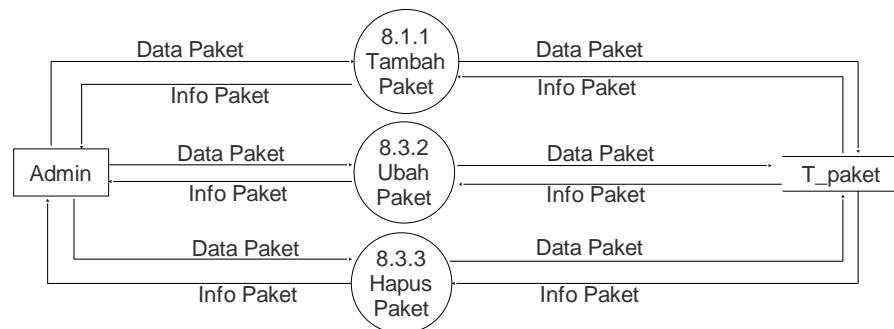
Pada DFD level 3 proses 7.2 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 7.2 yaitu proses kelola vendor, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.14. Kelola vendor ini adalah berupa tambah, hapus, dan ubah data.



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 7.2

11. DFD Level 3 Proses 8.1

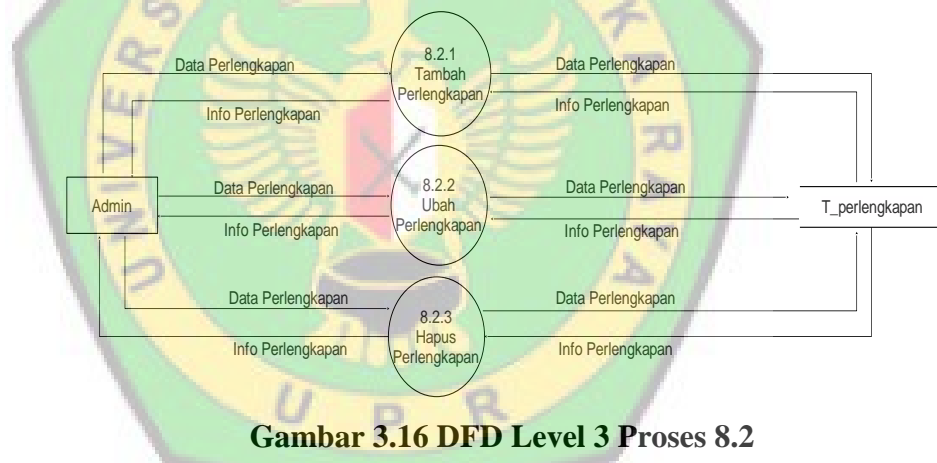
Pada DFD level 3 proses 8.1 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.1 yaitu proses kelola paket, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.15. Kelola paket ini adalah berupa tambah, hapus, dan ubah data.



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 8.1

12. DFD Level 3 Proses 8.2

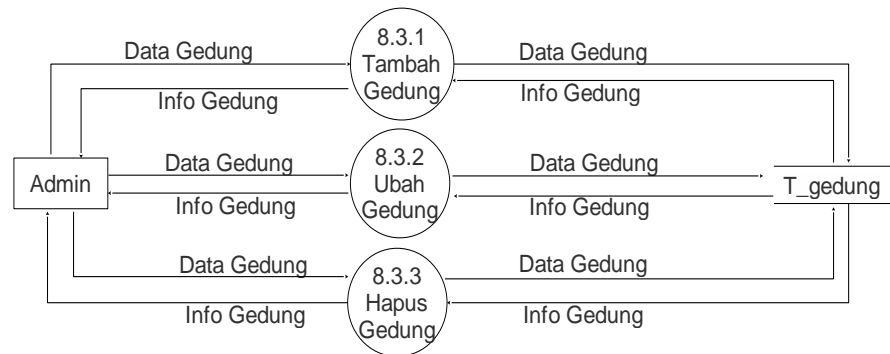
Pada DFD level 3 proses 8.2 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.2 yaitu proses kelola perlengkapan, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.16. Kelola perlengkapan ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 8.2

13. DFD Level 3 Proses 8.3

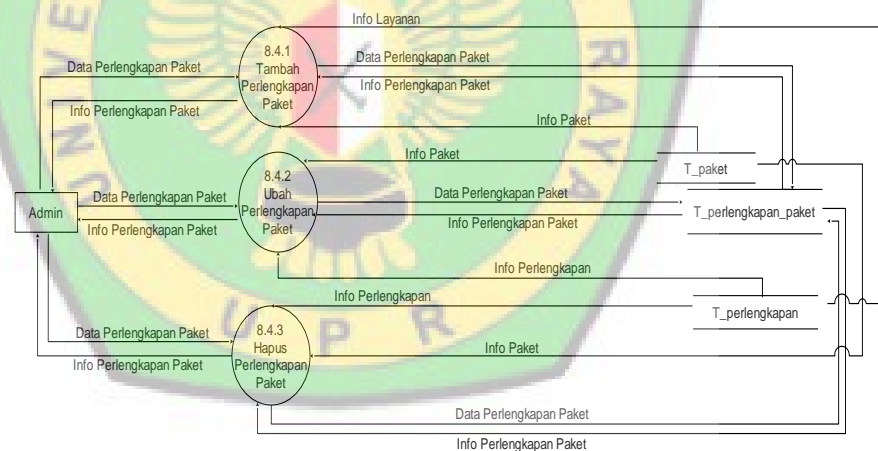
Pada DFD level 3 proses 8.3 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.3 yaitu proses kelola gedung, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.17. Kelola gedung ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 8.3

14. DFD Level 3 Proses 8.4

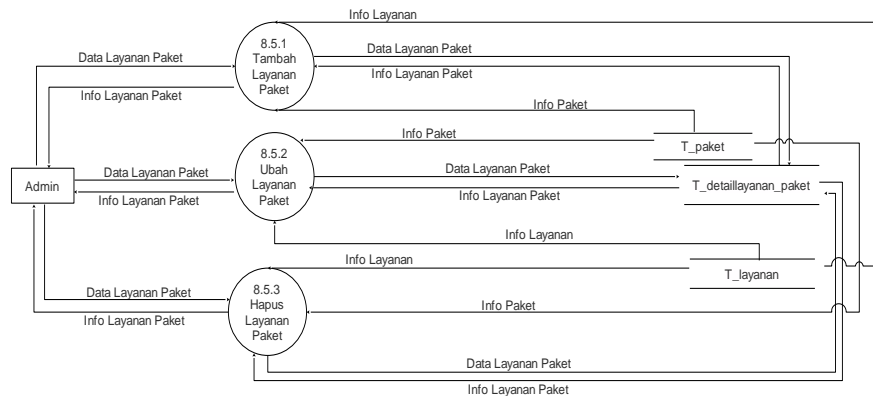
Pada DFD level 3 proses 8.4 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.4 yaitu proses kelola perlengkapan paket, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.18. Kelola perlengkapan paket ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 8.4

15. DFD Level 3 Proses 8.5

Pada DFD level 3 proses 8.5 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 8.5 yaitu proses kelola layanan paket, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.19. Kelola layanan paket ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 8.5

16. DFD Level 3 Proses 13.1

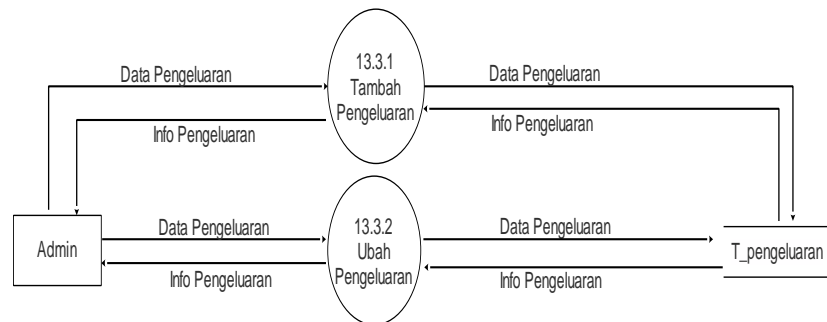
Pada DFD level 3 proses 13.1 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 13.1 yaitu proses kelola pemasukan, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.20. Kelola pemasukan ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 13.1

17. DFD Level 3 Proses 13.3

Pada DFD level 3 proses 13.3 ini terdapat serangkaian proses turunan dari proses 13.3 yaitu proses kelola pengeluaran, seperti yang dapat dilihat pada Gambar 3.21. Kelola pengeluaran ini adalah berupa tambah, ubah, dan hapus data.



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 13.3

3.2.2. Desain Basis Data

Pada desain basis data ini akan dirancang basis data yang ada pada Sistem informasi manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* berbasis website. Basis data ini mencakup tabel-tabel yang digunakan, *field*, tipe data, ukuran data, *primary key*, *foreign key*, serta hubungan atau relasi yang ada antar tabel.

A. Tabel Pada Basis Data

1. Tabel *admin*

Pada tabel *admin* ini menampung data dari admin yang mengelola website. Tabel *admin* ini berisi yang dibutuhkan admin untuk *login* pada website, seperti *username* dan *password*. *Field* pada tabel *admin* dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel *admin*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|---------------|-----------|-------|
| 1. | id_admin (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_adm | Varchar | 50 |
| 3. | username_adm | Varchar | 50 |
| 4. | pass_adm | Varchar | 50 |

2. Tabel *tentang*

Pada tabel *tentang* ini menampung data berupa informasi mengenai pengenalan tentang *Caricacan and Team* beserta profilnya. *Field* pada tabel *tentang* dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel *tentang*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-----------------|-----------|-------|
| 1. | id_tentang (PK) | Int | 20 |
| 2. | intro | Text | - |
| 3. | profil | Text | - |
| 4. | gambar_tentang | Varchar | 100 |
| 5. | alamat | Varchar | 50 |
| 6. | no_telp | Varchar | 20 |
| 7. | email | Varchar | 50 |

3. Tabel *inspirasi*

Pada tabel *inspirasi* ini menampung data yang berisi galeri gambar inspirasi pernikahan beserta dengan keterangannya. *Field* pada tabel *inspirasi* dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel *inspirasi*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|-------|
| 1. | id_inspirasi (PK) | Int | 20 |
| 2. | judul_inspirasi | Varchar | 50 |
| 3. | foto_inspirasi | Varchar | 100 |
| 4. | ket_inspirasi | Text | - |

4. Tabel *layanan*

Pada tabel *layanan* ini menampung data yang berisi informasi mengenai layanan yang disediakan pada *Caricacan and Team* dalam acara pernikahan. *Field* pada tabel *layanan* dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel layanan

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-----------------|-----------|-------|
| 1. | id_layanan (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_layanan | Varchar | 50 |

5. Tabel vendor

Pada tabel *vendor* ini menampung data dari vendor-vendor yang bekerja sama dengan *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *vendor* dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel vendor

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|----------------|-----------|-------|
| 1. | id_vendor (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_vendor | Varchar | 100 |
| 3. | foto_vendor | Varchar | 100 |
| 4. | tentang_vendor | Text | - |
| 5. | insta_vendor | Varchar | 100 |

6. Tabel detail_vendor

Pada tabel *detail_vendor* ini menampung data dari vendor beserta dengan layanan dari vendor tersebut. *Field* pada tabel *detail_vendor* dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel detail_vendor

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|----------------------|-----------|-------|
| 1. | id_detailvendor (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_layanan (FK) | Int | 20 |
| 3. | id_vendor (FK) | Int | 20 |
| 4. | gambar_vendor | Text | - |
| 5. | insta_vendor | Varchar | 100 |

7. Tabel *alur_pemesanan*

Pada tabel *alur_pemesanan* ini menampung data alur pemesanan pada website *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *alur_pemesanan* dapat dilihat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel *alur_pemesanan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|--------------|-----------|-------|
| 1. | id_alur (PK) | Int | 20 |
| 2. | judul_alur | Varchar | 50 |
| 3. | isi_alur | Text | - |

8. Tabel *pelanggan*

Pada tabel *pelanggan* ini menampung data berupa informasi mengenai data dari pelanggan *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *pelanggan* dapat dilihat pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel *pelanggan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|-------|
| 1. | id_pelanggan (PK) | Int | 20 |
| 2. | username | Varchar | 50 |
| 3. | nama_pelanggan | Varchar | 50 |
| 4. | alamat | Varchar | 100 |
| 5. | no_telp | Varchar | 20 |
| 6. | email | Varchar | 50 |
| 7. | nama_pasangan | Varchar | 50 |
| 8. | konsep_pernikahan | Text | - |

9. Tabel *gedung*

Pada tabel *gedung* ini menampung data berupa informasi mengenai data dari gedung yang dapat dipemesanan oleh pelanggan dalam pemesanan. *Field* pada tabel *gedung* dapat dilihat pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel *gedung*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|----------------|-----------|-------|
| 1. | id_gedung (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_gedung | Varchar | 50 |

10. Tabel *paket*

Pada tabel *paket* ini menampung data berupa informasi mengenai data dari paket yang ditawarkan *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *paket* dapat dilihat pada Tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel *paket*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|---------------|-----------|-------|
| 1. | id_paket (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_paket | Varchar | 50 |
| 3. | harga_paket | Int | 100 |
| 4. | jumlah_hari | Int | 20 |
| 5. | jumlah_acara | Int | 20 |
| 6. | jumlah_tamu | Int | 50 |
| 7. | jumlah_team | Int | 20 |
| 8. | foto_paket | Varchar | 100 |

11. Tabel *pemesanan*

Pada tabel *pemesanan* ini menampung data berupa informasi mengenai data dari pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan. *Field* pada tabel *pemesanan* dapat dilihat pada Tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel *pemesanan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|--------------------|-----------|----------|
| 1. | id_pemesanan (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pelanggan (FK) | Int | 20 |
| 3. | id_paket (FK) | Int | 20 |
| 4. | id_gedung (FK) | Int | 20 |
| 5. | validasi_pemesanan | Enum | Ya,Tidak |
| 6. | harga_total | Int | 100 |
| 7. | sisa_pembayaran | Int | 100 |
| 9. | tanggal_pemesanan | Date | - |

12. Tabel *pembayaran*

Pada tabel *pembayaran* ini menampung data berupa data dari pembayaran dari pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan. *Field* pada tabel *pemesanan* dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel *pembayaran*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|---------------------|-----------|----------|
| 1. | id_pembayaran (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pemesanan (FK) | Int | 20 |
| 3. | bukti_pembayaran | Varchar | 100 |
| 4. | tanggal_pembayaran | Date | - |
| 5. | jumlah_pembayaran | Int | 100 |
| 6. | validasi_pembayaran | Enum | Ya,Tidak |

13. Tabel *jadwal_acara*

Pada tabel *jadwal_acara* ini menampung data berupa data dari jadwal acara pernikahan yang akan dilaksanakan berdasarkan pemesanan. *Field* pada tabel *jadwal_acara* dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3.13 Tabel *jadwal_acara*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|-------|
| 1. | id_acara(PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pemesanan (FK) | Int | 20 |
| 3. | nama_acara | Varchar | 50 |
| 4. | tanggal_acara | Date | - |

14. Tabel *jadwal_pertemuan*

Pada tabel *jadwal_pertemuan* ini menampung data berupa data dari jadwal pertemuan yang akan dilakukan oleh pelanggan dan pihak *Caricacan and Team* sebelum pelaksanaan acara pernikahan. *Field* pada tabel *jadwal_pertemuan* dapat dilihat pada Tabel 3.14.

Tabel 3.14 Tabel *jadwal_pertemuan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|-------|
| 1. | id_pertemuan (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pemesanan (FK) | Int | 20 |
| 3. | urutan_pertemuan | Int | 20 |
| 4. | tanggal_pertemuan | Date | - |

15. Tabel *perlengkapan*

Pada tabel *perlengkapan* ini menampung data perlengkapan kebutuhan acara pernikahan yang disediakan oleh *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *perlengkapan* dapat dilihat pada Tabel 3.15.

Tabel 3.15 Tabel *perlengkapan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|----------------------|-----------|-------|
| 1. | id_perlengkapan (PK) | Int | 20 |
| 2. | nama_perlengkapan | Varchar | 50 |
| 3. | harga_perlengkapan | Int | 100 |
| 4. | satuan | Varchar | 50 |

16. Tabel *perlengkapan_paket*

Pada tabel *perlengkapan_paket* ini menampung data perlengkapan yang ditawarkan untuk setiap paket pernikahan *Caricacan and Team*. Field pada tabel *perlengkapan_paket* dapat dilihat pada Tabel 3.16.

Tabel 3.16 Tabel *perlengkapan_paket*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|---------------------------|-----------|-------|
| 1. | id_perlengkapanpaket (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_paket (FK) | Int | 20 |
| 3. | id_perlengkapan (FK) | Int | 20 |
| 4. | jumlah | Int | 20 |

17. Tabel *detail_layananpaket*

Pada tabel *detail_layananpaket* ini menampung data layanan yang ditawarkan untuk setiap paket pernikahan *Caricacan and Team*. Field pada tabel *detail_layananpaket* dapat dilihat pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel *detail_layananpaket*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-----------------------|-----------|-------|
| 1. | id_detlayanpaket (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_paket (FK) | Int | 20 |
| 3. | id_layanan (FK) | Int | 20 |
| 4. | isi_detlayan | Varchar | 100 |

18. Tabel *pesan_pelanggan*

Pada tabel *pesan_pelanggan* ini menampung data pesan yang dikirim oleh pelanggan kepada *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *pesan_pelanggan* dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.18 Tabel *pesan_pelanggan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|------------------------|-----------|-------|
| 1. | id_pesanpelanggan (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pelanggan (FK) | Int | 20 |
| 3. | isi_pesan | Text | - |
| 4. | tanggal_kirim | Datetime | - |

19. Tabel *balas_pesan*

Pada tabel *balas_pesan* ini menampung data balasan dari pihak *Caricacan and Team* untuk pesan yang dikirim oleh pelanggan. *Field* pada tabel *balas_pesan* dapat dilihat pada Tabel 3.19.

Tabel 3.19 Tabel *balas_pesan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|------------------------|-----------|-------|
| 1. | id_balaspesan (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pesanpelanggan (FK) | Int | 20 |
| 3. | isi_balasan | Text | - |
| 4. | tanggal_kirim | Datetime | - |

20. Tabel *review*

Pada tabel *review* ini menampung data dari review atau testimoni dari pelanggan atas pelayanan yang diberikan oleh *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *review* dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Tabel *review*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|----------|
| 1. | id_review (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_pelanggan (FK) | Int | 20 |
| 3. | isi_review | Text | - |
| 4. | kepuasan_layanan | Varchar | 50 |
| 5. | publikasi | Enum | Ya,Tidak |

21. Tabel *pemasukan*

Pada tabel *pemasukan* ini menampung data pencatatan pemasukan keuangan dari *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *pemasukan* dapat dilihat pada Tabel 3.21.

Tabel 3.21 Tabel *pemasukan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|-------------------|-----------|-------|
| 1. | id_pemasukan (PK) | Int | 20 |
| 2. | ket_pemasukan | Varchar | 50 |
| 3. | harga_pemasukan | Int | 100 |
| 4. | tanggal_pemasukan | Date | - |

22. Tabel *pengeluaran*

Pada tabel *pengeluaran* ini menampung data pencatatan pengeluaran keuangan dari *Caricacan and Team*. *Field* pada tabel *pengeluaran* dapat dilihat pada Tabel 3.22.

Tabel 3.22 Tabel *pengeluaran*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|---------------------|-----------|-------|
| 1. | id_pengeluaran (PK) | Int | 20 |
| 2. | ket_pengeluaran | Varchar | 50 |
| 3. | harga_pengeluaran | Int | 100 |
| 4. | tanggal_pengeluaran | Date | - |

23. Tabel *tambahan_perlengkapan*

Pada tabel *tambahan_perlengkapan* ini menampung data perlengkapan tambahan yang dapat diminta oleh pelanggan diluar paket. *Field* pada tabel *tambahan_perlengkapan* dapat dilihat pada Tabel 3.23.

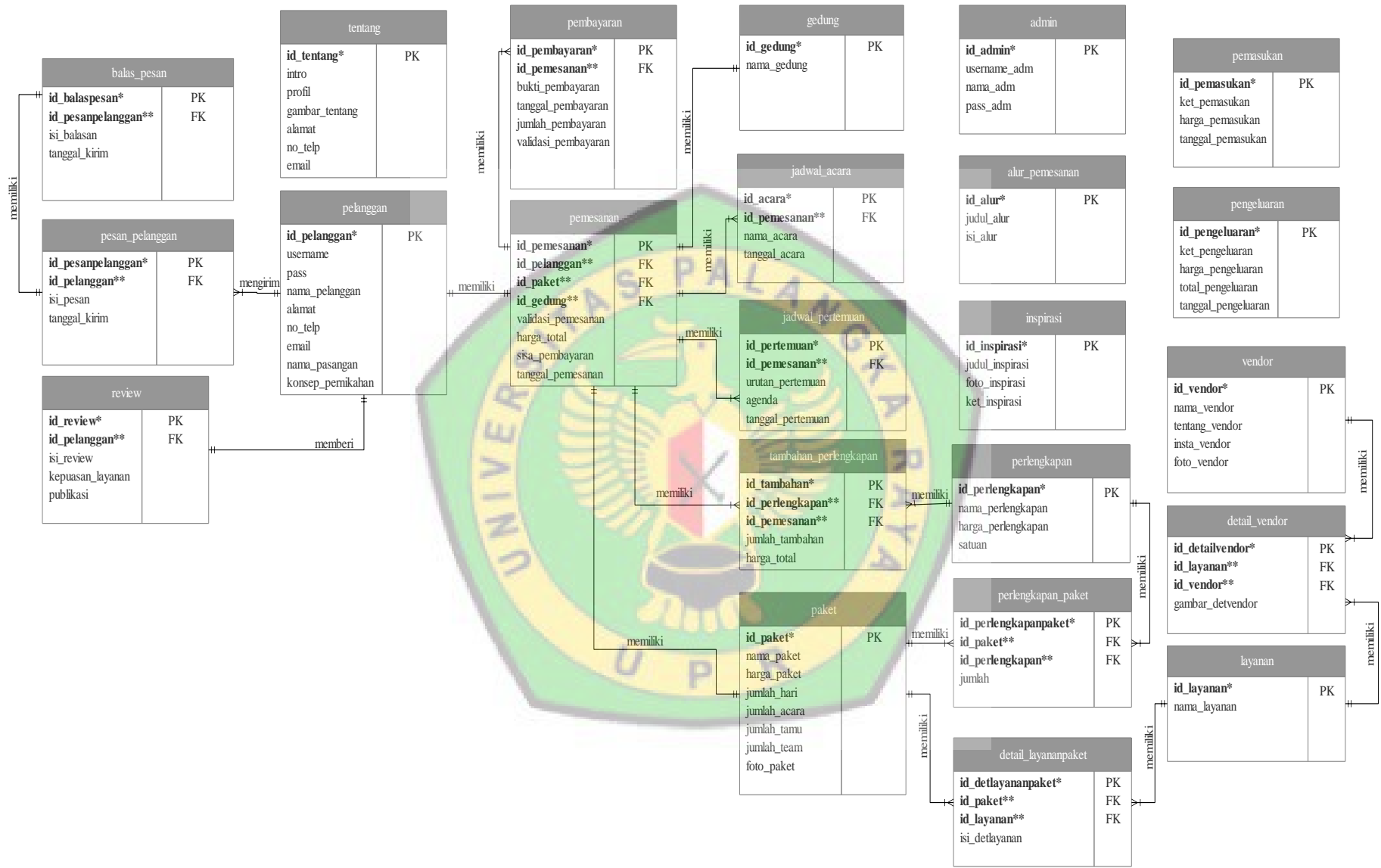
Tabel 3.23 Tabel *tambahan_perlengkapan*

| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar |
|----|----------------------|-----------|-------|
| 1. | id_tambahan (PK) | Int | 20 |
| 2. | id_perlengkapan (FK) | Int | 20 |
| 3. | id_pemesanan (FK) | Int | 20 |
| 4. | jumlah_tambahan | Int | 20 |
| 5. | harga_total | Int | 100 |

B. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh analisis sistem dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan sistem. Berikut ini merupakan rancangan ERD untuk Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website.

Dapat dilihat pada Gambar 3.21, terdapat dua puluh tiga tabel dengan masing-masing *field* dan *primary key*, serta *foreign key*. Untuk *field* yang menjadi *primary key* ditandai dengan simbol satu bintang (*), sedangkan untuk *field* yang menjadi *foreign key* ditandai dengan simbol dua bintang (**). Pada rancangan basis data ini, terdapat relasi antara beberapa tabel satu dengan lainnya. Beberapa tabel memiliki kardinalitas yaitu pada basis data ini adalah seperti *one to many* dan *one to one*.



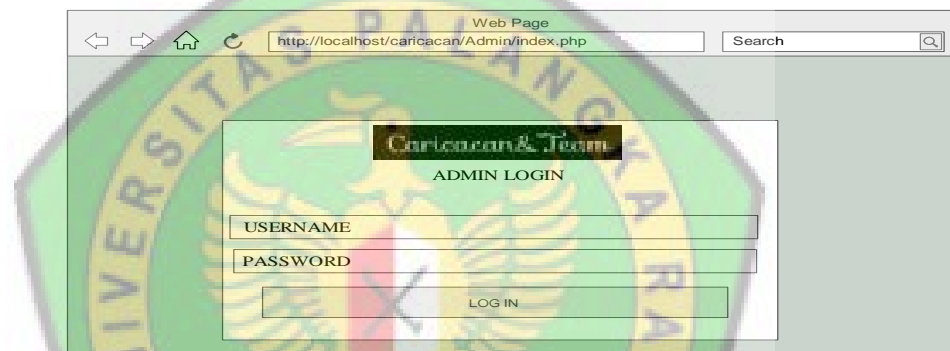
Gambar 3.22 Rancangan ERD Sistem

3.3. Desain User Interface

Desain *User Interface* (Desain antarmuka) adalah desain untuk komputer, peralatan, mesin, perangkat komunikasi *mobile*, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman dan interaksi penggunanya. Pada desain *interface* kali ini tidak akan ditampilkan seluruh desain untuk setiap halamannya, tetapi hanya ditampilkan beberapa perwakilan desain halaman admin saja. Berikut ini merupakan desain *interface* berdasarkan pengguna pada website ini :

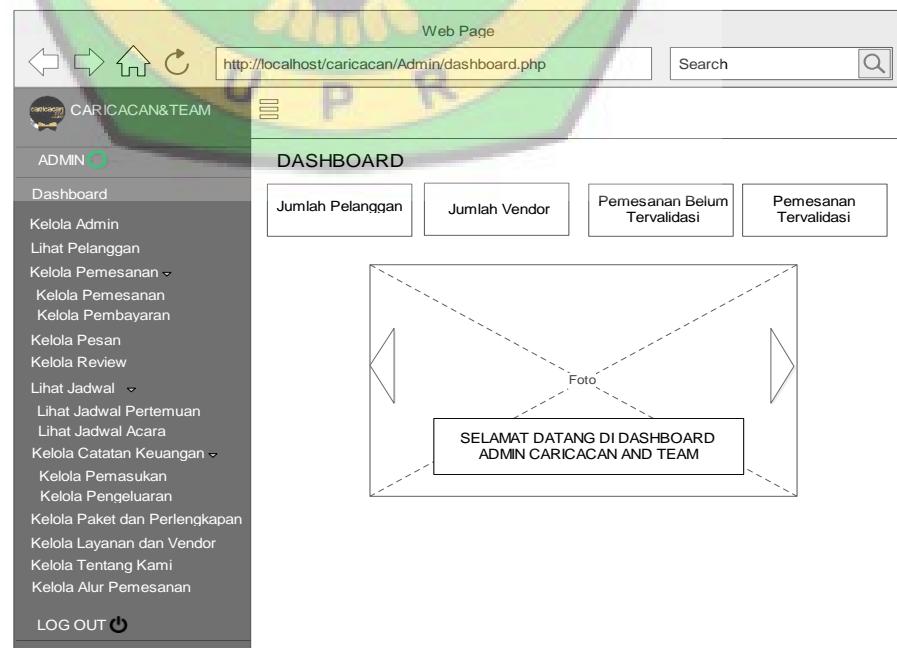
3.3.1. Desain Interface Admin

1. Halaman Login Admin



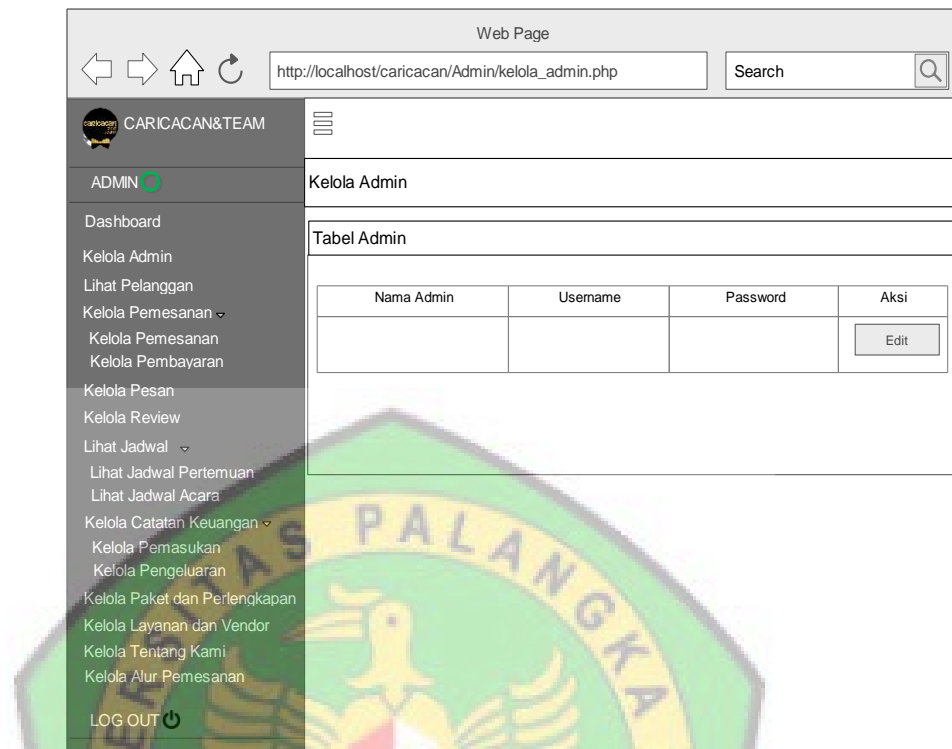
Gambar 3.23 Desain *Interface* Login Admin

2. Halaman Dashboard Admin

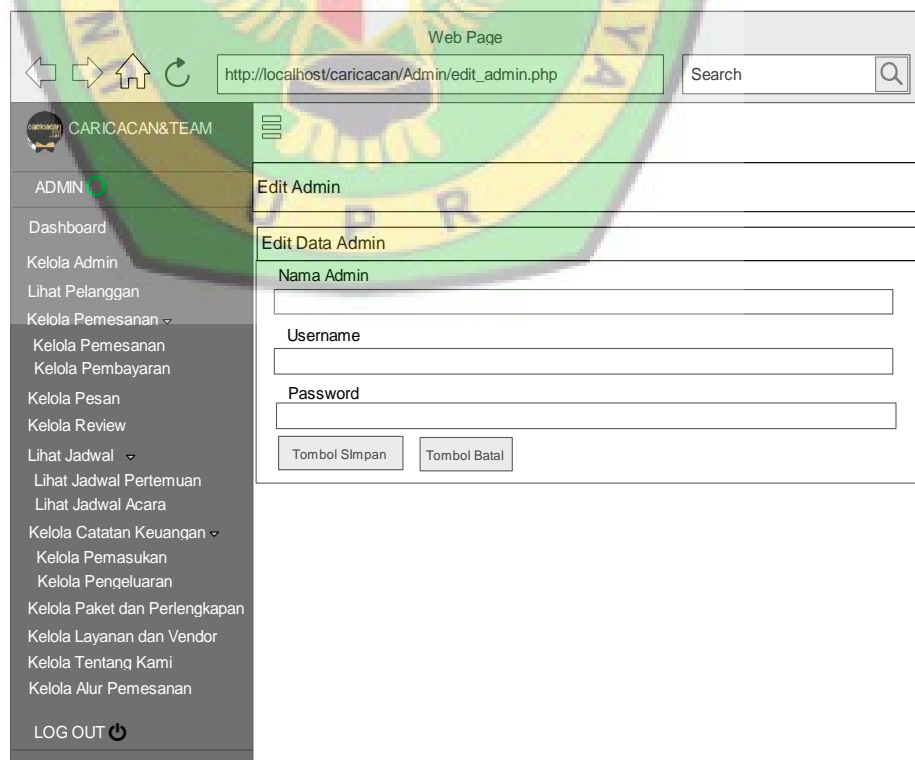


Gambar 3.24 Desain *Interface* Dashboard Admin

3. Halaman Kelola Admin



Gambar 3.25 Desain *Interface* Kelola Admin



Gambar 3.26 Desain *Interface* Edit Admin

4. Halaman Lihat Pelanggan

Pada halaman kelola lihat pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 3.27, terdapat tombol untuk melihat detail data pelanggan yang akan mengarahkan pada halaman detail pelanggan.

Gambar 3.27 Desain Interface Lihat Pelanggan

5. Halaman Kelola Pemesanan

Gambar 3.28 Desain Interface Kelola Pemesanan

Gambar 3.29 Desain *Interface* Detail Pemesanan

6. Halaman Kelola Pembayaran

Halaman Kelola pembayaran memiliki desain *interface* yang kurang lebih sama dengan desain kelola pemesanan yang dapat dilihat pada gambar 3.28.

Gambar 3.30 Desain *Interface* Detail Pembayaran

7. Halaman Kelola Pesan

Gambar 3.31 Desain *Interface* Kelola Pesan

Gambar 3.32 Desain *Interface* Baca Pesan

8. Kelola Review

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/kelola_review.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Kelola Review

Tabel Review

Show 10 entries

Search :

| No | Nama Pelanggan | Kepuasan Layanan | Isi Review | Detail | Publikasi |
|----|----------------|------------------|------------|--------|-----------|
| | | | | Lihat | |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.33 Desain Interface Kelola Review

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/detail_review.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Detail Review

Ya Publikasi

Nama Pelanggan

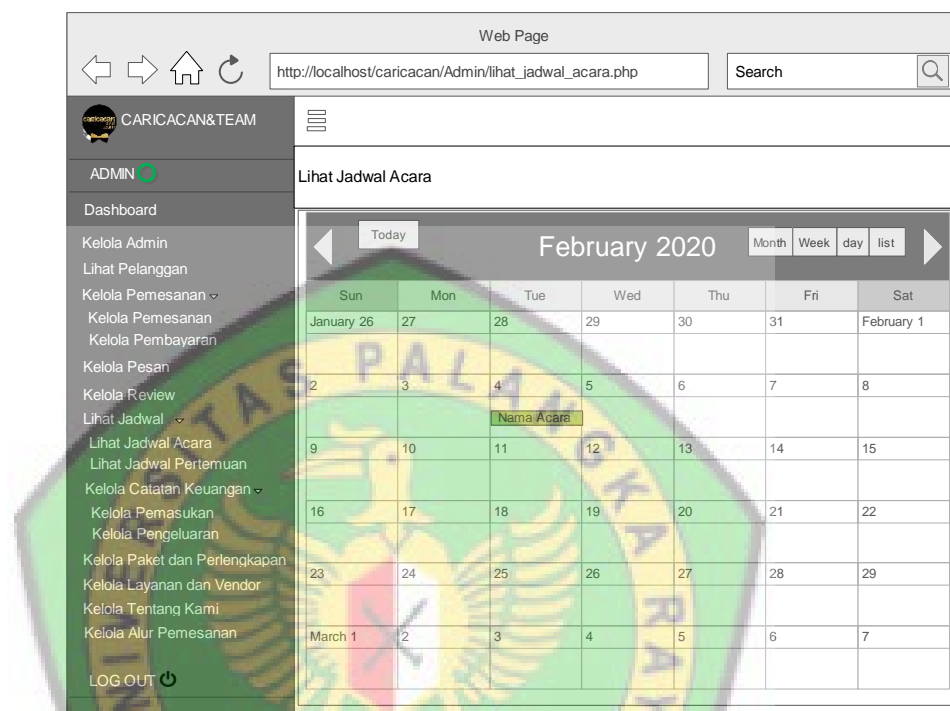
Kepuasan Layanan

Isi Review

Gambar 3.34 Desain Interface Detail Review

9. Lihat Jadwal

Halaman untuk semua lihat jadwal yaitu lihat jadwal pertemuan dan lihat jadwal acara memiliki desain *interface* yang kurang lebih sama dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 Desain *Interface* Lihat Jadwal Acara

10. Kelola Catatan Keuangan

Halaman untuk semua kelola catatan keuangan yaitu pemasukan dan pengeluaran memiliki desain *interface* yang kurang lebih sama dapat dilihat pada gambar 3.36. Untuk tampilan tambah data pengeluaran adalah berupa *pop up* yang berisi *form* untuk menambah data.

Web Page
http://localhost/caricacan/Admin/kelola_pengeluaran.php

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemesanan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Kelola Pengeluaran

Tambah Data Pengeluaran Cetak Semua Data Pengeluaran

Cari Data Pengeluaran Berdasarkan Tanggal : Tampilkan

Total Pengeluaran

Tabel Pemesanan

Show 10 entries Search :

| No | Keterangan | Harga/ Satuan | Total | Tanggal Pengeluaran | Aksi |
|----|------------|---------------|-------|---------------------|-------|
| | | | | | Hapus |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 3.36 Desain Interface Kelola Pengeluaran

11. Kelola Paket dan Perlengkapan

Pada gambar 3.37 dapat dilihat terdapat tombol tambah data paket, data perlengkapan, dan data gedung yang akan tampil berupa *pop up* dengan tabel dan form didalamnya.

Web Page
http://localhost/caricacan/Admin/kelola_paket.php

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemesanan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Kelola Paket

Tambah Data Paket Data Perlengkapan Data Gedung

Tabel Paket

Show 10 entries Search :

| No | Nama Paket | Harga Paket | Aksi |
|----|------------|-------------|------------|
| | | | Edit Hapus |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 3.37 Desain Interface Kelola Paket dan Perlengkapan

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/edit_paket.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemasukan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Data Layanan dan Perlengkapan Paket

Lihat Data Layanan Paket

Lihat Data Perlengkapan Paket

Edit Paket

Nama Paket

Gambar Paket

Telusuri

Gambar

Harga Paket

Jumlah Hari

Jumlah Acara

Jumlah Tamu

Jumlah Team

Simpan

Batal

Gambar 3.38 Desain Interface Edit Data Paket

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/kelola_layanan_paket.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemasukan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Kelola Layanan Paket :

Tambah Layanan Paket

Tabel Layanan Paket :

Show 10 entries

Search :

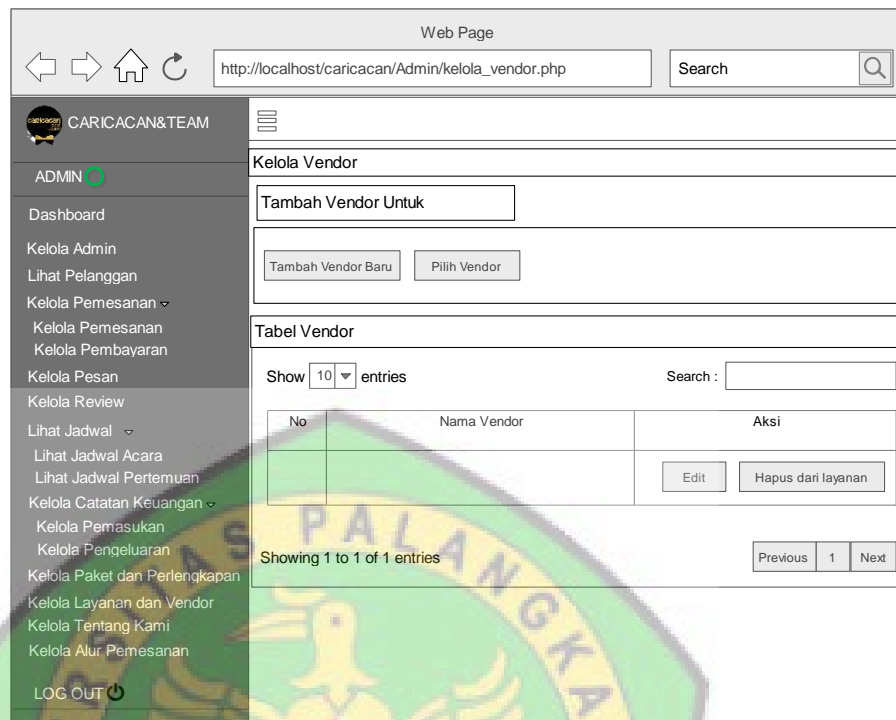
| No | Nama Layanan | Keterangan | Aksi |
|----|--------------|------------|------------|
| | | | Edit Hapus |

Showing 1 to 1 of 1 entries

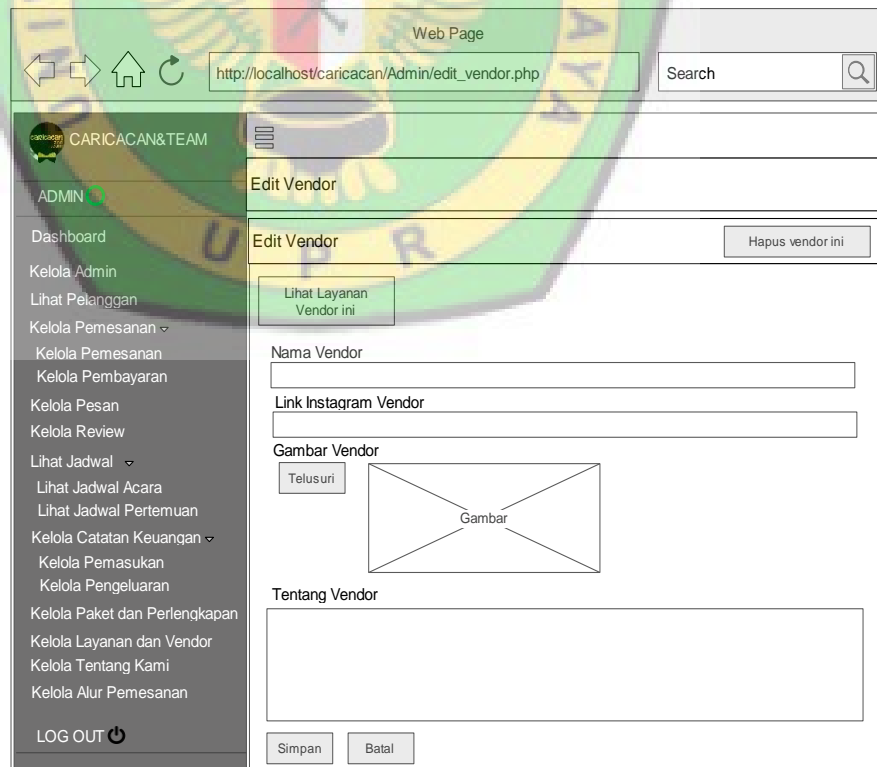
Previous 1 Next

Gambar 3.39 Desain Interface Data Layanan Paket

12. Kelola Layanan dan Vendor



Gambar 3.40 Desain *Interface* Kelola Vendor



Gambar 3.41 Desain *Interface* Edit Vendor

13. Kelola Tentang Kami

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/kelola_tentang.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemesanan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Kelola Tentang

Edit Data Tentang

Introduction

Profil

Gambar Tentang

Telusuri

Gambar

Alamat

No.Telepon

Email

Simpan

Batal

Gambar 3.42 Desain *Interface* Kelola Tentang Kami

14. Kelola Inspirasi

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/kelola_inspirasi.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemesanan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Kelola Inspirasi

Tabel Inspirasi

Tambah Data

Show 10 entries

Search :

| No | Judul Inspirasi | Gambar Inspirasi | Keterangan | Aksi |
|----|-----------------|------------------|------------|------------|
| | | | | Edit Hapus |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.43 Desain *Interface* Kelola Inspirasi

Gambar 3.44 Desain *Interface* Edit Inspirasi

15. Kelola Alur Pemesanan

| No | Judul Alur | Aksi |
|----|------------|--|
| | | <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> |

Gambar 3.45 Desain *Interface* Kelola Alur Pemesanan

Web Page

http://localhost/caricacan/Admin/edit_alur.php

Search

CARICACAN&TEAM

ADMIN

Dashboard

Kelola Admin

Lihat Pelanggan

Kelola Pemesanan

Kelola Pemesanan

Kelola Pembayaran

Kelola Pesan

Kelola Review

Lihat Jadwal

Lihat Jadwal Acara

Lihat Jadwal Pertemuan

Kelola Catatan Keuangan

Kelola Pemasukan

Kelola Pengeluaran

Kelola Paket dan Perlengkapan

Kelola Layanan dan Vendor

Kelola Tentang Kami

Kelola Alur Pemesanan

LOG OUT

Edit Alur Pemesanan

Edit Data Alur Pemesanan

Judul Alur

Isi Alur

Simpan

Batal

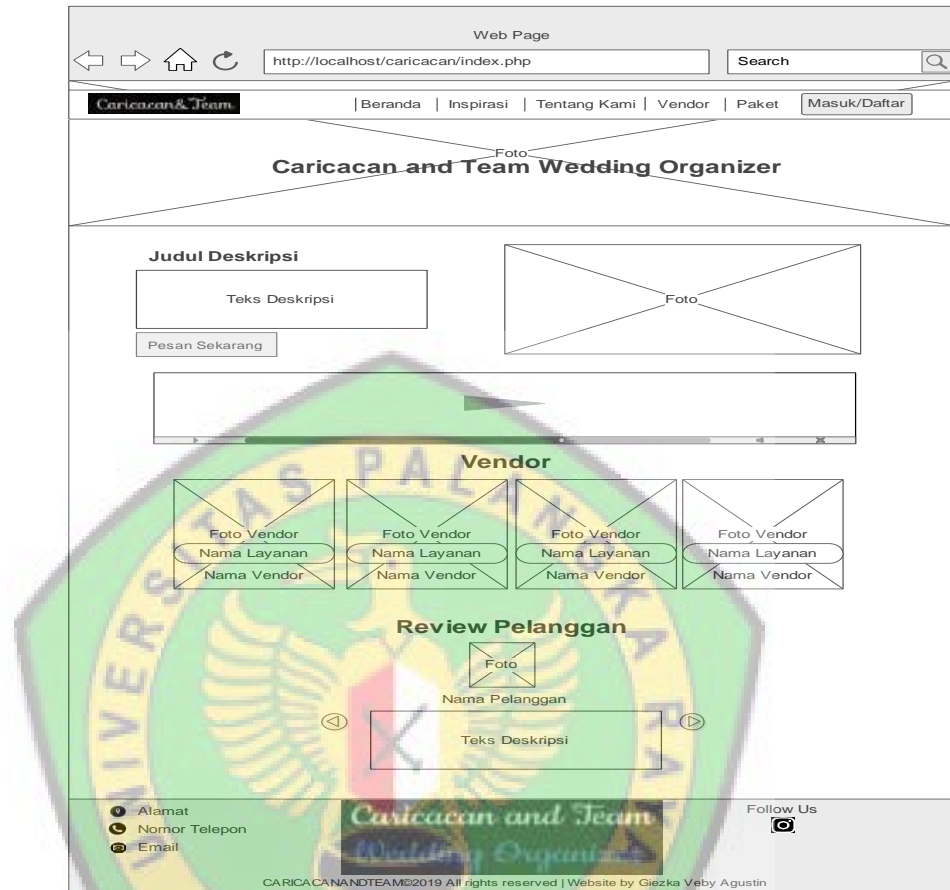
UNIVERSITAS PALANGKARAYA

UPR

Gambar 3.46 Desain *Interface* Edit Alur Pemesanan

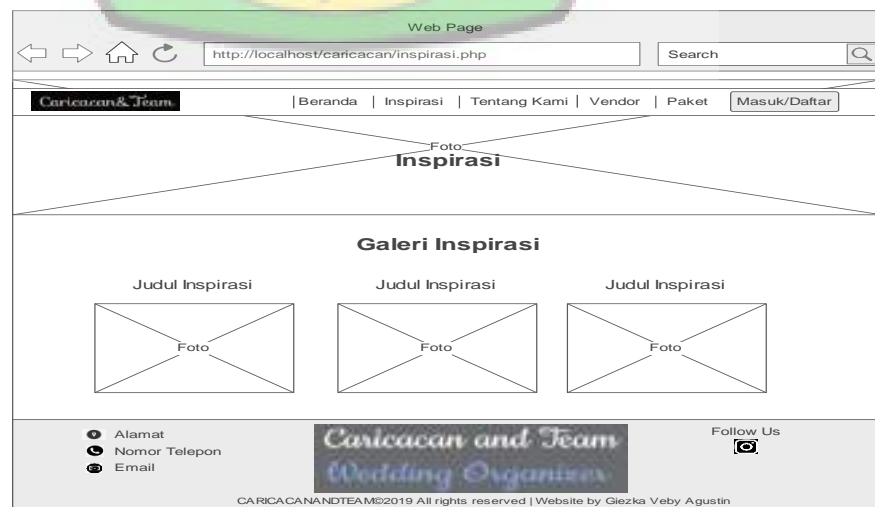
3.3.2. Desain *Interface* Pengunjung

1. Halaman Beranda



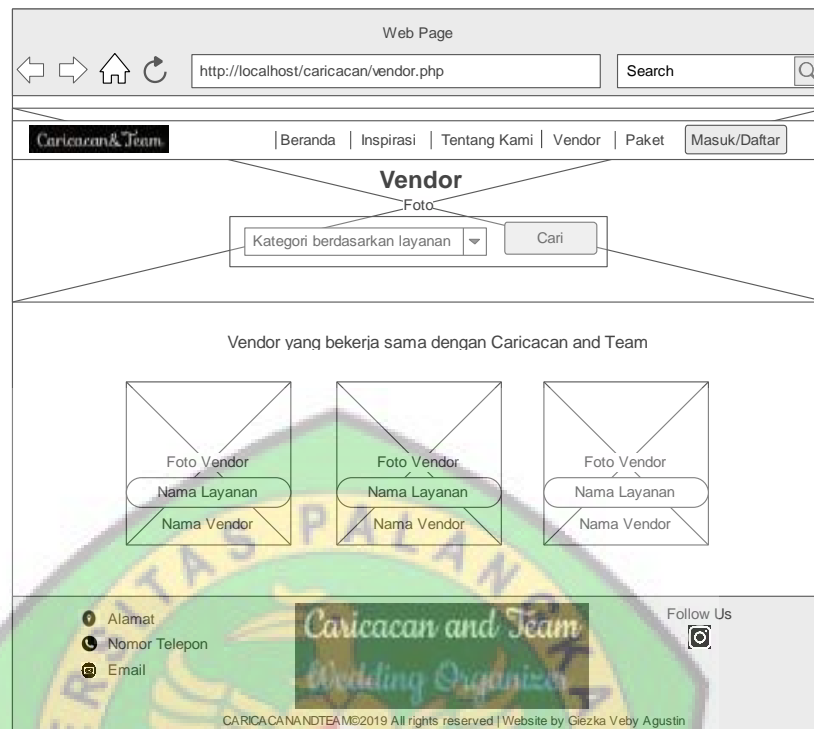
Gambar 3.47 Desain *Interface* Beranda

2. Halaman Inspirasi



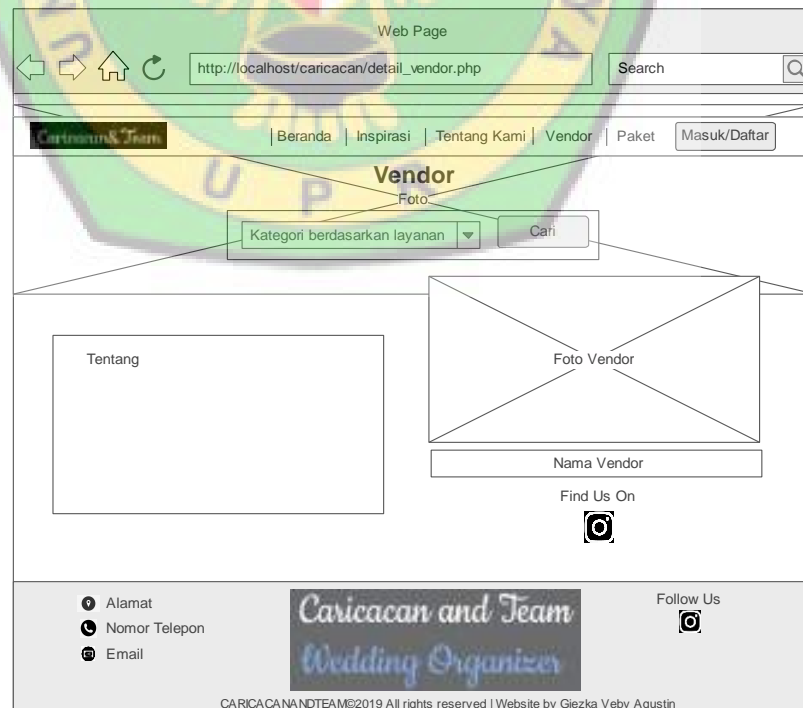
Gambar 3.48 Desain *Interface* Inspirasi

3. Halaman Vendor



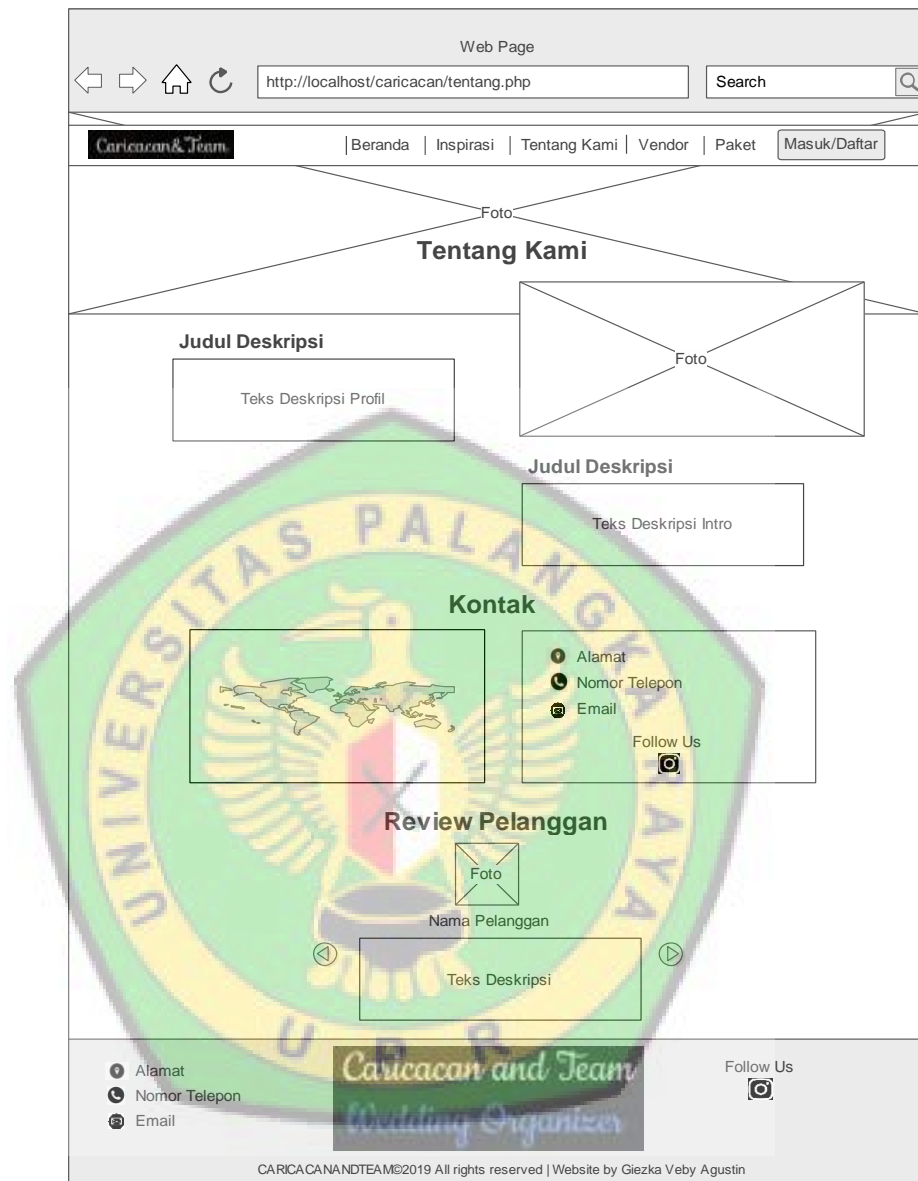
Gambar 3.49 Desain *Interface* Vendor

4. Halaman Detail Vendor



Gambar 3.50 Desain *Interface* Detail Vendor

5. Halaman Tentang Kami



Gambar 3.51 Desain Interface Tentang Kami

3.3.3. Desain *Interface* Pelanggan

1. Halaman Registrasi Akun Pelanggan

Web Page

http://localhost/caricacan/register.php

Caricacan & Team | Beranda | Inspirasi | Tentang Kami | Vendor | Paket | Masok/Daftar

REGISTRASI AKUN

Nama

Username

Password

Lihat Password

Sudah memiliki akun? [Login](#)

Registrasi

Foto

Alamat

Nomor Telepon

Email

Caricacan and Team
Wedding Organizer

Follow Us

CARICACANANDTEAM©2019 All rights reserved | Website by Giezka Veby Agustin

Gambar 3.52 Desain *Interface* Registrasi Akun Pelanggan

2. Halaman Login Pelanggan

Web Page

http://localhost/caricacan/login.php

Caricacan & Team | Beranda | Inspirasi | Tentang Kami | Vendor | Paket | Masok/Daftar

LOGIN

Username

Password

Lihat Password

Belum memiliki akun? [Registrasi Akun](#)

Log In

Foto

Alamat

Nomor Telepon

Email

Caricacan and Team
Wedding Organizer

Follow Us

CARICACANANDTEAM©2019 All rights reserved | Website by Giezka Veby Agustin

Gambar 3.53 Desain *Interface* Login Pelanggan

3. Halaman Profil Pelanggan

Web Page

http://localhost/caricacan/profil_pelanggan.php

Caricacan & Team | Beranda | Inspirasi | Tentang Kami | Alur Pemesanan | Vendor | Paket | Username

Foto

Profil Username

Profil
Pemesanan Saya
Kirim Review
Log Out

ikon

Nama Pelanggan

Profil | Pesan | Notifikasi | Pengaturan | Jadwal Pertemuan

Nama

Nama Pasangan

Alamat

Nomor Telepon

Alamat

Email

Konsep Pernikahan

Simpan

Pesan

Tutup

Kirim

Alamat

Nomor Telepon

Email

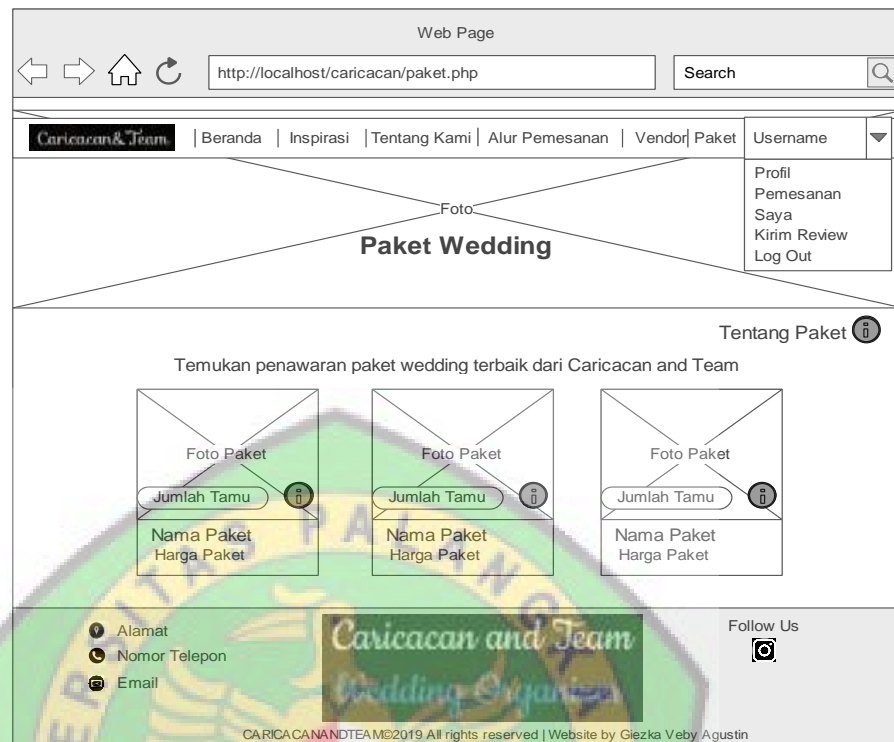
Follow Us

Caricacan and Team
Wedding Organizer

CARICACANANDTEAM©2019 All rights reserved | Website by Giezka Veby Agustin

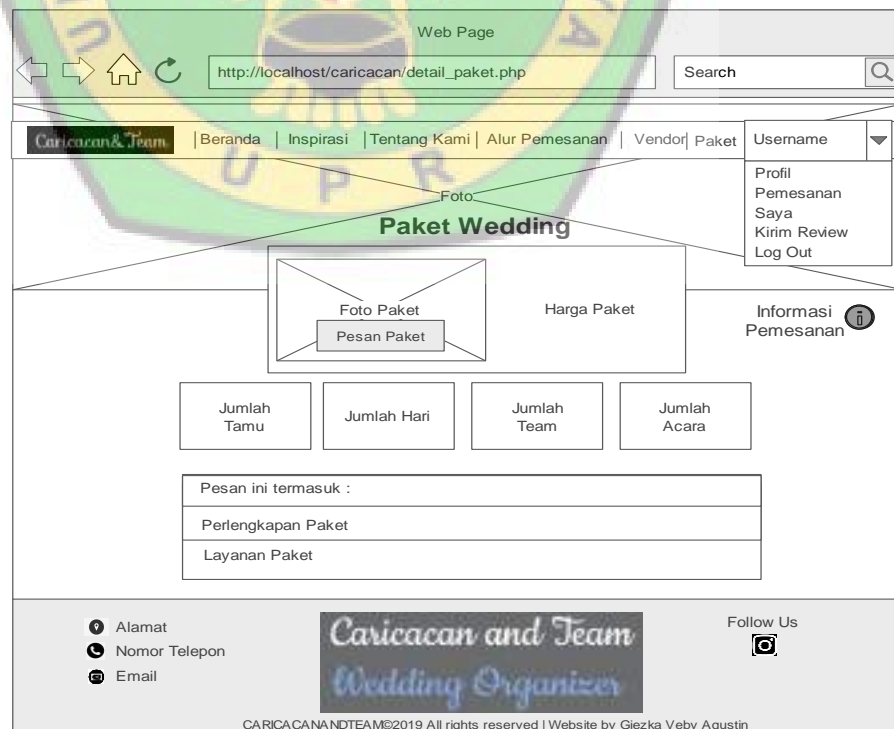
Gambar 3.54 Desain *Interface* Profil Pelanggan

4. Halaman Paket



Gambar 3.55 Desain Interface Halaman Paket

5. Halaman Detail Paket



Gambar 3.56 Desain Interface Halaman Detail Paket

6. Halaman Pemesanan Paket

Gambar 3.57 Desain *Inteface* Halaman Pemesanan Paket

7. Halaman Pemesanan Saya

Gambar 3.58 Desain *Interface* Pemesanan Saya

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Dari uraian pembahasan dari setiap bab untuk laporan hasil Sistem Informasi Manajemen *Caricacan and Team Wedding Organizer* Berbasis Website dapat ditarik beberapa kesimpulan. Dalam pembangunan sistem ini digunakan sebuah metodologi pengembangan perangkat lunak yaitu *Waterfall* menurut Ian Sommerville tahun 2011. Terdapat beberapa tahapan yang dilakukan pada pembuatan sistem ini yaitu, pada tahap pertama terdapat analisis kebutuhan dan pendefinisian yang dilakukan dengan pembuatan proses bisnis dan *Flowchart* yang digunakan untuk menganalisis sistem lama sehingga dapat membuat analisis sistem baru yang akan dibangun untuk memecahkan masalah dari sistem lama. Selanjutnya desain sistem yang dilakukan dengan pembuatan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk merancang alur data dan proses yang berjalan dalam sistem, perancangan basis data dilakukan dengan pembuatan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk merancang basis data dari sistem tersebut seperti tabel yang akan dibuat dan relasi didalamnya.

Desain *user interface*, hal ini dilakukan dengan menggambarkan bentuk dari sistem yang akan dibuat menggunakan aplikasi desain *interface*. Tahap selanjutnya adalah implementasi dan pengujian unit yang dilakukan dengan pembuatan sistem yaitu dalam bentuk website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, dan *Javascript*. Pada tahap berikutnya terdapat pengujian sistem dengan melakukan pengujian sistem menggunakan metode *black box* untuk memeriksa jalannya sistem yang telah dibangun dan kemudian dilakukan perbaikan apabila terdapat fitur yang tidak berjalan dengan baik. Tahap terakhir pada metodologi ini adalah pengoperasian dan pengembangan sistem. Berdasarkan hasil pengujian dengan metode *black box*, didapatkan bahwa semua fitur dan fungsi yang ada pada sistem telah diuji dan dapat berfungsi dengan baik.

5.2. SARAN

1. Diharapkan kedepannya pada sistem, fitur pencatatan keuangan dapat lebih ditingkatkan menjadi fitur laporan keuangan yang dapat mengelola keseluruhan keuangan perusahaan tidak hanya catatan pemasukan dan pengeluaran saja.
2. Pada fitur notifikasi diharapkan dapat dikembangkan sehingga lebih dinamis dan *real time* begitu juga dengan fitur pesan.



DAFTAR PUSTAKA

- Binus.2012.*Metode Waterfall* (Online: <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2012-1-00555-MTIF%20Bab%202.pdf>, diakses 12 September 2019).
- Firdausillah.2016. *ERD Chen dan Crowsfoot Untuk Pengajaran* (Online: <https://fahri.blog.dinus.ac.id/erd-chen-vs-crowsfoot-untuk-pengajaran/>, diakses pada 22 September 2019)
- Inospr.2015. *Pengertian, Manfaat dan Jenis-Jenis Website* (Online: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-website/>, diakses pada 22 September 2019)
- Jogiyanto H.M. 1989. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Penerbit Andi Offset: Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2005. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*.Penerbit Andi :Yogyakarta.
- McLeod, Raymod.2010.*Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Salemba Empat, Jakarta
- Politeknik Telkom, Tim Dosen .2009. *Analisa Desain Sistem Informasi (e-book)*. Politeknik Telkom Bandung, Bandung.
- Rosa, A.S, dan Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika
- Simarmata, Janner.,Paryudi, Iman. 2005. *Basis Data*. PenerbitAndi: Yogyakarta.
- Yunanto, Harry. 2008. *Dasar-Dasar Pembuatan Website*.
- Solih,nurjaman. 2010. *Pengertian website* (Online: <http://nurjamansolih.com/pengertian-website.html>, diakses 25 September 2019).
- Suprianto, Dodit. 2008. *Dasar Pemrograman PHP*. Penerbit OASE Media:Bandung.
- Whitten, J.L.,Bentley, L.D. (2007). *Systems Analysis and Design Methods*. Indianapolis: McGraw-Hill Education.